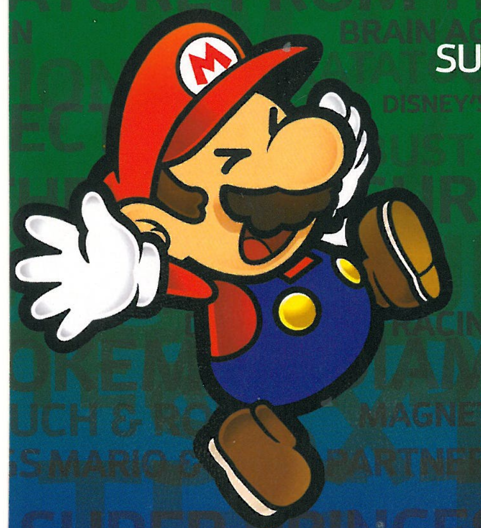
NGAMER presenta

+++ Wii & DS TIPS

# LOS MEJORES TRUCOS

## PISTAS Y CLAVES PARA SACAR TODO EL PARTIDO A TUS JUEGOS

SUPER PAPER MARIO
BRAIN TRAINING 2
RESIDENT EVIL 4
HARRY POTTER 5
TRANSFORMERS
MARIO STRIKERS
Wii PLAY
POKéMON
MARIO PARTY 8
NINTENDOGS
BOOGIE
Y MUCHOS MÁS



# LOS MEJORES TRUCOS

Maquetación y ajustes:
Julio Pérez y Javier Palazón
Edición: José Arcas
Escrito por: Matthew Castle, Martin Kitts, Mark Green, Chrissy Williams
Diseño: Kim Bissix
Impreso por: Nexus S.L.
Depósito Legal: M-43382-2007

Globus Comunicación 2007
Todos los derechos reservados. Queda prohibida la reproducción total o parcial, en ningún soporte, incluido internet, sin autorización expresa del editor.

Todos los nombres y marcas de juegos están registrados por sus respectivos propietarios.
Este libro se vende conjuntamente con el número 1 de la edición española de NGamer.
Globus Comunicación SA es la editora en España de NGamer, revista perteneciente a Future Publishing.
Todos los derechos reservados.

GLOBUS

# Sólo para tí

Te presentamos los trucos más divertidos y las pistas más curiosas para que te lo pases genial con tu DS y tu Wii en este primer número de NGamer.

**AITOR URRACA** DIRECTOR
***aurraca@globuscom.es***
***www.ngamer.es***

# NGAMER
## TRUCOS Y PISTAS PARA NINTENDO DS Y WII



## ALIEN SYNDROME

### Desbloquea el modo Difícil

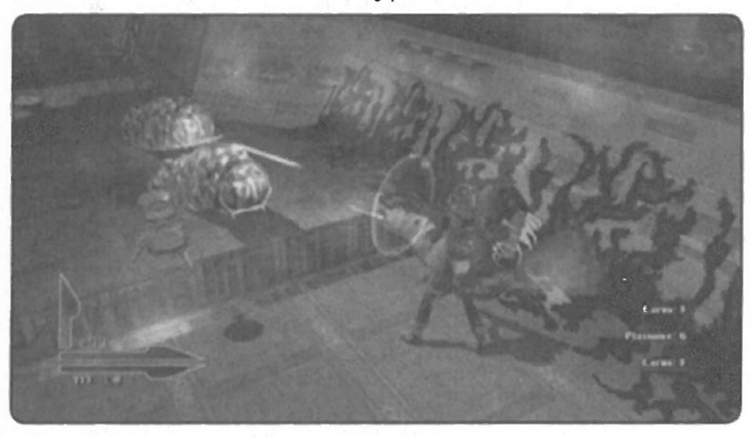
Acábate el juego en modo normal.

### Desbloquea el modo Experto

Acábate el juego en modo difícil.

### Acaba con el jefe final

¿Te está causando dolor esa pequeña dama? Si le lanzas enjambres de nanorobots, podrás expulsarla hacia afuera. En caso contrario, tendrás que caminar por el exterior de la habitación acabando con las cabezas similares a gárgolas. Así eliminarás su estado de invulnerabilidad y podrás darle su merecido.



## BIG BRAIN ACADEMY: Wii DEGREE

### Desbloquea el modo Experto

Obtén una medalla de oro en fácil, normal y difícil en cualquier desafío para desbloquear la dificultad experto en dicha prueba.

### La velocidad es la clave

Algunos de los juegos de memoria (las pelotas de baloncesto o las jaulas de pájaro) tratarán de confundirte. En estas pruebas puedes mantener el botón A para aumentar su velocidad y así hacerlos un poco más manejables.

# BOOGIE

## Apaga el mando de Wii

No te decimos que lo apagues completamente, no. Sólo presiona el botón de inicio y reduce a cero el volumen del comentarista. La pulsación que obtendrás del mando de Wii durante una canción dependerá de la música, por lo que será mejor seguir tu sentido del ritmo que lo que sale en televisión.

## Las canciones secretas

Necesitarás avanzar en el modo historia de cada personaje para desbloquear todas las canciones secretas de Boogie. Cada canción es desbloqueada para los modos Baile y Karaoke.

BOOGIE OOGIE OGGIE - Historia de Bubby
DANCING IN THE STREET - Historia de Julius
LOVE SHACK -Historia de Lea
SOS (RESCUE ME) - Historia de Jet
TU Y YO - Historia de Kato
BIG DUB HUSTLE CLUB - Todos los anteriores

## Vídeo-consejo de Greener

Desde que comenzó su obsesión con Tina del grupo S-Club 7, Greener se ha convertido en un experto del pop estúpido. Así que tiene un consejo para hacer un vídeo que luzca como auténtico videoclip-pop en el editor de Boogie. "Cortes rápidos", dice. "Pausa el vídeo, haz zoom, ponlo a funcionar un segundo, detenlo, haz zoom alejado, vuelve a ponerlo en Play, páralo, haz un zoom global, dale al play, páralo, etcétera". Así que ahora ya lo sabes.

# BUST-A-MOVE BASH

## Más niveles

¿Están vuestras cabezas ávidas de puzzles? ¿No estás contento con los 250 niveles en el Modo Puzzle? Situá el puntero sobre "Stage Select" en el menú y presiona A cuando tiene un resplandor naranja. Ahora tendrás 250 nuevos niveles disponibles.




# CALL OF DUTY 3

## Desbloquea todos los extras

Eres un soldado perezoso. En la pantalla de selección de capítulo, mantén el botón Más mientras presionas Derecha, Derecha, Izquierda, Izquierda, 2, 2.

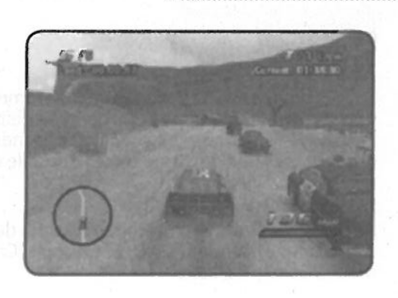
## Carga granadas extra

¿Harto de poder llevar sólo seis granadas? Y quién no. Cuando un enemigo te lance una granada, presiona el botón Menos para recogerla y vuelve a pulsarlo para guardártela. Así no habrá límite y podrás coger las que quieras.

## CARS

**Introduce los siguientes códigos:**

YAYCARS - Todos los coches
CONC3PT - Todo el arte conceptual
WATCHIT - Todas las películas
R4MONE - Todos los trabajos de pintura
MATTL66 - Todas las carreras
IF900HP -Todos los circuitos y minijuegos



## COOKING MAMA

**Utensilios dorados**

Simplemente consigue las medallas de oro cuando compites contra los siguientes amigos para obtener el utensilio concreto:

Stir Fry Pan – Amigo español
Ladle – Amigo ruso
Ice Shaver – Amigo japonés
Skillet – Amigo francés
Meat Grinder – Amigo inglés
Fork, Knife, Spoon – Amigo americano
Cutting Knife – Amigo alemán
Pasta Maker – Amigo italiano
Serving Plate – Amigo chino
Pot and Trophy – Amigo indio

## DISNEY'S CHICKEN LITTLE: AS EN ACCIÓN

**Códigos**

Todos los niveles: **Derecha, Arriba, Izquierda, Derecha, Arriba**
Todas las armas: **Derecha, Abajo, Derecha, Izquierda**
Escudo ilimitado: **Derecha, Abajo, Derecha, Abajo, Derecha**

# DRAGON BALL Z: BUDOKAI TENKAICHI 2

## Personajes exclusivos de Wii

Es genial ser europeo. Obtendrás los siguientes personajes por completar el modo Ultimate Battle Z hasta la pantalla indicada.

**Appule** – Completa la ronda 4
**Cyborg Tao** – Completa la ronda 6
**Demonio Rey Piccolo** – Completa la ronda 8
**Frieza Soldier** – Completa la ronda 2
**Máquina de Pilaf** – Completa la ronda 10
**Máquina de Pilaf combinada**– Completa la ronda 10

## Sagas especiales

¿Quieres el 100%? Necesitarás las siguientes sagas entonces...

### Preciosa traición

Derrota a Dodoria con Gohan y Krillin en la misión 1 de la saga de Freezer

### Rivales del destino

Derrota a Gohan con Goten en la misión 1 de la saga de Majin Buu

### Hermanos fatídicos

Derrota a Raditz con Piccolo en la misión cero de la Saga Saiyan



# DRIVER: PARALLEL LINES

### Estrellas desbloqueable

Recoge las siguientes cantidades de monedas de oro para desbloquear los bonus respectivos (tendrás que recolectarlas de nuevo cuando cambies a 2002).

10 estrellas - **Aumento de salud**
20 estrellas - **Aumento de nitro**
30 estrellas - **Doble capacidad para munición**
40 estrellas - **Los coches duran el doble**
50 estrellas - **Mejoras para coches gratuitas**

### Invulnerabilidad

Ve al menú de trucos e introduce el código: STEELMAN

### Modo Ladrones de Cuerpos

Acumula 666 millas en el odómetro. Ahora activa el truco para convertir a cualquier peatón y atacarle.

### Modo Noche

Acumula 700 millas en el odómetro. Activa el truco para que sea permanentemente de noche.

### Modo "Días más cortos"

Acumula 800 millas en el odómetro. Activa el truco para que los días duren sólo 24 segundos.

### Modo Far Out

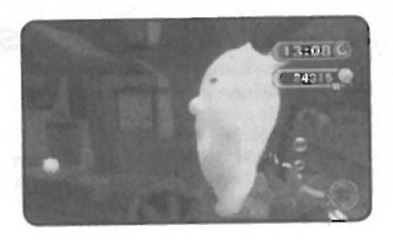
Acumula 900 millas en el odómetro. Activa ahora el truco para un "efecto drogado".



## ELEDEES

### Nuevos modos

¿Has superado el modo principal y crees que lo has visto todo? ¡Já! Piensa de nuevo. Recogiendo tres Eledees rosas en cada nivel, desbloquearás nuevos modos re-jugables: Contrarreloj (con uno), Desafío (con dos) y Modo Eterno (con los tres).



### Potenciadores ocultos

Aprende estos trucos y podrás activarlos -o no- en el menú "Eledees Notes".

Main Unit - **Completa 5 misiones en el Modo Desafío**
Worn Capture Gun - **Completa 10 misiones en el Modo Desafío**
Alpha Wave Unit - **Completa 15 misiones en el Modo Desafío**
Permanent Homing Laser - **Completa 20 misiones en el Modo Desafío**
Strongest Capture Gun - **Completa 25 misiones en el Modo Desafío**
Permanent Vacuum - **Consigue 25 rangos S en el Modo Normal**
Aroma Unit - **Sé el "Rey de la Vigilancia" después de acabar con el jefe final**
Berserk Eledees - **Sé el "Rey de la Captura" después de acabar con el jefe final**
Extreme Silence - **Sé el "Rey del Ruido" después de acabar con el jefe final**

## EXCITE TRUCK

### Copas

Copa Plata - **Completa la Copa Bronce**
Copa Oro - **Completa la Copa Plata**
Copa Platino - **Completa la Copa Oro**
Copa Diamante - **Completa la Copa Platino (en Super Excite)**

### Desbloqueables

Modo Super Excite - **Supera todas las carreras del modo Excite con rango S**
Modo Carrera Espejo - **Obtén rango S en todas las carreras del modo Super Excite**
Camión Monstruo Loco - **Obtén rango S en todas las carreras del Modo Espejo**
Nuevas pinturas - **Corre en 10 carreras con un solo camión.**
Nuevas pinturas alternativas - **Completa tres carreras con rango S usando sólo un camión.**
Camión monstruoso - **Desbloquea las pinturas alternativas para los demás 19 vehículos.**

# LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER

### Tokens desbloqueables

**Portadas de cómics 1 - 4 Tokens**
**Portadas de cómics 2 - 4 Tokens**
**Arte conceptual - 4 Tokens**
**Los 4 Fantásticos de 1990 - 12 Tokens**
**Los 4 Fantásticos de 2000 -12 Tokens**
**Trajes "Ultimate" - 12 Tokens**

# G1 JOCKEY Wii

### La carrera perfecta

Lo primero de todo, cambia para el relativamente libre Método de Control 3. En el inicio de la carrera ladeate hacia el extremo para intentar maniobrar hacia afuera. Mantente en esta posición durante unos 6-700 metros hasta llegar al final.

# EL PADRINO: EL CHANTAJE

### Trucos

¿Atascado? Simplemente pausa el juego e introduce:
-5000 dólares: Menos, 2, Menos, Menos, 2, Arriba (en la cruceta)
-Munición al máximo: 2, Izquierda, 2, Derecha, Menos, Abajo (cruceta)
-Salud al máximo: Izquierda, Menos, Derecha, 2, Derecha, Arriba

### Trucos desbloqueables y criterios para conseguirlos

¿Estás listo para hacerme ese favor? - **Completa "Cambio de Planes"**
Carlo va a la carrera - **Completa "Son sólo negocios"**
Carlo aprende una lección - **Completa "La guerra de Sonny"**
Varios - **Recupera los carretes de películas en varias decenas**
Cinco balas - **Completa "El Don ha muerto"**
Munición infinita - **Conviértete en el Don de Nueva York**
Montaje de colchones - **Completa "Un Fórmula para Vengarse"**
Encuentra a Sollozzo - **Completa "Una grave situación"**
Mr. Bonasera - **Completa "El matón"**
Mr. Woltz - **Completa "Muerte al traidor"**
Respecto a Sollozzo - **Completa "El callejón"**
Señal Siciliana - **Completa "Durmiendo con los peces"**
Sonny y Tom discuten de nuevo - **Completa "Juegos de fuego"**
Sonny y Tom discrepan - **Completa "Cuidado intensivo"**
Spoiled Guinea Brat - **Completa "El silencio en sí mismo"**
El bautismo - **Completa "Bautismo por fuego"**
El fallecimiento del Don - **Completa "Pedido para matar"**
Gatillo muy ajustado - **Completa "Juego de caballos"**
¿Dónde está Michael? - **Completa "Ahora es personal"**

# HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX

## Guía de retratos

### Mazmorra Slytherin
Ocúltate en tu capa de invisibilidad, entra a las mazmorras y sigue a los estudiantes de Slytherin para escuchar la contraseña.

### Séptimo piso cerca de la Habitación de los Requisitos
Ve al cuarto piso y observa el retrato con las tres caras. Limpia las telas de araña.

### Corredor del tercer piso
¿No se ha escuchado la contraseña en 50 años? Necesitarás la ayuda de Myrtle. Vete a su baño.

### Viejo profesor del segundo piso
Elige un estudiante aleatorio de Ravenclaw para encontrar el lugar de donde procede el fundador de Ravenclaw.

### Base de la escalera (con perro)
Como un Ravenclaw simplemente sigue a un estudiante de Hufflepuff para hablar y conseguir la contraseña

### Entrada del viaducto
Necesitarás que el área esté limpia de estudiantes. Pon tu varita sobre dos chicos que están hablando y se irán.

### Clase de herbología
Él quiere que cubras el ojo que tiene en frente. Realiza el hechizo "Reparo" en los dos caballeros para que bloqueen el ojo.

### Tercer piso, Gran Escalera
Giffard es el retrato del hombre con el perro. Ve y habla con él para obtener su comida prometida.

### Biblioteca
Ves hasta el gran hall y arroja Depulso en el podio en frente de la mesa de la profesora. Utiliza el Wingardium Leviosa en el podio y obtén así un ejemplar del Diario del Profeta.

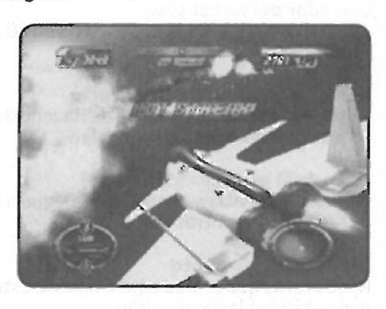
### La dama gorda
Simplemente habla con cualquiera de Gryffindor para obtener la contraseña.

# HEATSEEKER

### Contrólate
Incluso si pensaste que el sistema de control por defecto era el más difícil, resulta finalmente ser el único que permite hacer maniobras que no son posibles con los, inicialmente, métodos más sencillos.

### Tômate tu tiempo
Cuando los aviones vuelen y atraviesen tu punto de mira, o planeen sobre ti, resiste la tentación de lanzar misiles de fuego: no te darán tiempo para que los apuntes bien. Guárdalos para una acción segura.

### Lancha de ayuda
Es peligroso volar muy lento, así que intenta y minimiza tu tiempo con botes de exterminación súper rápidos. Usa ambos misiles y las ametralladoras para destruir los flotadores.



### Desbloquea The Big One
Refina el objetivo de Ace Bonus.

### Desbloquea el Top Secret Plane
Acaba con el objetivo del Piloto Bonus.

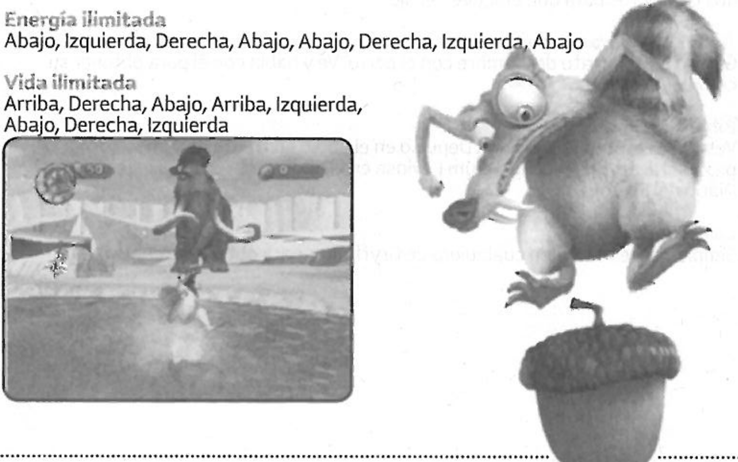
# ICE AGE 2: THE MELTDOWN

### Pausa el juego e introduce los códigos para lo siguiente...

**Energía ilimitada**
Abajo, Izquierda, Derecha, Abajo, Abajo, Derecha, Izquierda, Abajo

**Vida ilimitada**
Arriba, Derecha, Abajo, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Izquierda





## KORORINPA: MARBLE MANIA

### Completa el 100%
Completa todas las pantallas secretas y bonus, así como las 45 normales. Acaba el Modo Espejo, recoge todas las pelotas y toda la música del fondo.

### Las bolas
Juega todas las pantallas regulares y los niveles secretos.

### Pantallas secretas
Busca y recoge los 45 cristales verdes: uno por cada nivel normal.

### Pantallas bonus
Estas se desbloquearán recogiendo los trofeos de oro en las pantallas normales.

### Super secreto de la secreta pantalla 15 (shh, esto es secreto)
Acaba las cinco pantallas de bonus.

### Música de fondo
Finaliza cada pantalla.

### Modo Espejo
Completa todas las pantallas normales

## LEGEND OF THE DRAGON

¿Trucos? Diablos, ya tienen que haberte trucado si has comprado Legend of the Dragon. Da igual. La mejor manera de empezar un combate (mientras recargas la energía de poder Ki) es martillear el botón de patada: es una forma fácil de expulsar al rival del ring. Las patadas son más poderosas que los puños, y encadenando puntos de victoria podrás aumentar el poder de tus patadas. No puedes perder.



# THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS

## Cartera grande

Deberás darle a Agatha un Bicho Dorado.

## Gran temblor

Supera el nivel de juego "Estrella". Necesitarás el Garfio.

## Desbloquea la Edición Especial Rollgoal

Si visitas el Agujero de Pesca en la zona superior del Río Zora, encontrarás un minijuego que Hena te permitirá jugar por 5 rupias, llamado Rollgoal. Si pasas del nivel 1-8, obtendrás la Rana Lure. Sigue yendo y superándolo hasta el 8-8 para jugar, gratuitamente, a una versión especial de Rollgoal, con un límite de tiempo de cuatro horas. Hena además rellenará completamente tu cartera.

## Bolsas para bombas

Bolsa para bomba 1- Compra algunas bombas en la Tienda de Bombas Barnes, en Kakariko
Bolsa para bomba 2 - Cuando llegues al Dominio Zora, ve por debajo del agua y pon una Bomba de Agua en la roca grande de la cueva central. Un Goron te dará una Bolsa para Bomba.
Bolsa para bomba 3 - Habla con la mujer del exterior del la Choza de Alquiler y te dirá que puedes golpear las rocas que están bajo su chabola. Te dará una Bolsa para Bombas cuando destruyas la barrera del minijuego de la canoa del río.

## Mochila de flechas

Hay una larga carpa en la parte este del Castillo de la Ciudad y, si entras, el maestro de anillos te preguntará si quieres jugar a perseguir estrellas. Usa el garfio para recoger todos los orbes de la jaula. Esto te dará una mejora única, pero el maestro de anillos tiene un segundo desafío para tí. Complétalo en el tiempo límite y el hombre te dará una Mochila Gigante que puede cargar hasta 100 flechas.

## 50 rupias en el Campo de Hyrule

Cuando viajes por el Campo de Hyrule, golpea los nidos de los pájaros. El Bumerang Gale y haz blanco con Z es más útil que utilizar la espada o el arco. Obtendrás 50 rupias como recompensa si les das a todos.

## Solución al puzzle de la estatua de la Arboleda Sagrada

IZQUIERDA, ABAJO, DERECHA, DERECHA, ARRIBA, IZQUIERDA, ARRIBA, ARRIBA, IZQUIERDA, ABAJO, ABAJO, DERECHA, ARRIBA

## Cueva de los Calvarios y la mejoras de las Fuentes de Hadas

Localiza las Gerudo Mesa y la Cueva de los Calvarios del desierto Gerudo y, así, podrás conseguir las hadas y la primavera sobre Hyryle. Las hadas pueden embotellarse para que, por cada ocho, las Grandes Hadas te den botellas con Lágrimas de Gran Hada, que te curan completamente y te dan un extra de ataque:

10 habitaciones en la Cueva de los Calvarios para la fuente de hadas de Ordon
20 habitaciones en la Cueva de los Calvarios para la fuente de hadas de Faron

30 habitaciones en la Cueva de los Calvarios para la fuente de hadas de Eldin
40 habitaciones en la Cueva de los Calvarios para la fuente de hadas de Lanayru
50 habitaciones en la Cueva de los Calvarios para conseguir la primavera en Hyrule.

### Cebo rana

Desbloquea el Cebo de Rana para pesca para el Agujero de Pesca superando los ocho niveles de Rol!Goal. Si juegas, mira desde la vista en primera persona. El juego cuesta 5 rupias cada vez que juegas: ganarás 10 rupias cada ronda, y el Cebo de Rana al final.

### Plomo de pesca

Primero caza una Pike Hylian, un Hyrule Bass y un Pezgato Ordon en el agujero de pesca con la caña. Ve a la esquina sur del lago y equípate la caña de pescar. Podrás recoger ahora el plomo. Hena te lo quitará si lo ve, así que intenta evitar que lo vea.

### Sáltate la tercera mazmorra

En el Templo Lakebed podrás evitar una sección bastante larga. Una vez tengas el Garfio, vete a la habitación con la escalera que rota. El agua seguramente tenga un caudal normal. Usa el garfio y lánzate hacia el candelero. Cuando estés ahí déjate caer hacia el lado donde estás y sigue adelante. Estarás en el pilar del centro... ahora sólo atraviesa la puerta para enfrentarte al jefe.

### Agua de primavera

Después de donar 1000 rupias a Malo Mart para que repare el puente, habla con el Elder Goron del exterior. Te dirá que tendrás que repartir algo de agua caliente para el Goron que está esperando en el puente reparado. Esquiva el barril de agua caminando cerca del acantilado de tu derecha. Necesitarás acabar con uno o dos Moblings por este camino, así que coge el arco. Después de golpear al barril sobre la cabeza del Goron, te dará una pieza de corazón y abrirá una tienda de agua caliente de manantial en la Ciudad del Castillo. Empapa al Goron de la entrada del sur y desbloqueará los pedruscos de esa ruta.

### 200 rupias

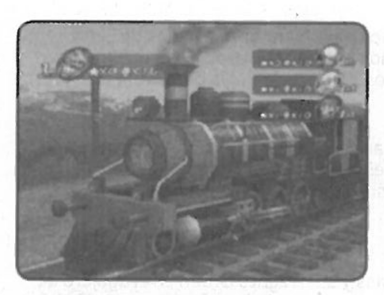
En Kakariko, hay 200 rupias en la zona superior del Campanario. Coge un Cucco y dirígete a la rampa del final sur de la ciudad. Planea y trepa después de obtener el manantial de agua termal. Planea atravesando la calle de la tienda de bombas y trepa por las rampas de la base de la Torre de observación. Desde el área de Goron, apunta con tu arco, equípate una flecha bomba y lánzala. Si consigues dar en el centro del campanario, podrás recoger 200 rupias que se encuentran dentro de la campana.

### Globos

En el Lago Hylia, podrás jugar al juego del globo frutal siendo un lobo, para obtener una Pieza de Corazón. Alcanza 10.000 puntos para que sólo aparezcan globos de mora e ignora los otros globos grandes del camino.

### Tienda de bombas

Ve a la tienda de bombas de Kakariko y enciende tu linterna para recibir un aviso del tendero. Hazlo de nuevo, siéntate y disfruta...





# MARIO PARTY 8

### Templo de DK en lo alto del árbol

A veces podrás comprar algunos caramelos en el tablero laberíntico de DK. El circuito es masivo y difícil para navegar, pero con la habilidad de transportarte a cualquiera de tus oponentes la cosa se facilita. Cuida del espacio amarillo de la suerte: te dará acceso a una carrera de cuadros azules y una estrella que será el final de tus problemas.

### Tablero del botín de Goomba

Cuando juegues un duelo en el nivel Del mundo pirata, necesitarás 50 monedas en el tiempo que tardas en alcanzar un Goomba y ser golpeado hacia el inicio. Evítalo usando el delfín transportador , así perderá una gran cantidad de monedas.

### Camino encantado del Rey Boo

Encontrando a Boo (con su alijo de estrellas doradas) en el modo duelo es más difícil dada su aparición aleatoria por el nivel. Deja a tu oponente fuera de las partes que no se ven de la mansión y, estrechando la habitación que tienes debajo, podrás incrementar tu posibilidad de encontrar la cosa real (aunque tu oponente no tendrá la misma suerte).

### Shy Guy perplejo rápidamente

En su posición inicial del modo duelo, el cochecito de la cocina es bastante doloroso: el transportador te cogerá desde arriba y te parará para darle diez monedas al piloto.

# MARIO STRIKERS CHARGED FOOTBALL

## Nuestros mejores consejos

Atacando a los rivales obtendrás sus potenciadores. Pero si ya tienes dos, no podrás obtener más si no usas primero de los que ya dispones. La moraleja: Usa potenciadores rápido, ya que hay bastantes en los partidos.

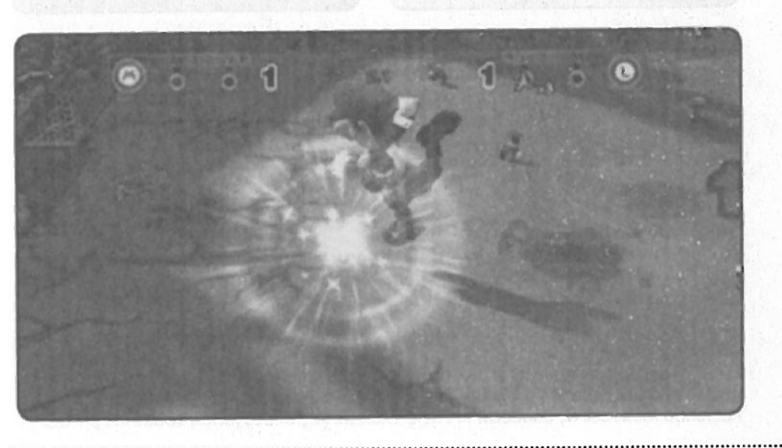
La amada Birdo es única y su movimiento evasivo iniciará su tiro cargado sin demasiados problemas. Presiona la cruceta justo cuando tengas cerca a los defensas, luego carga el tiro antes de que puedan volver por su propio pie. Conseguirás así al menos un rebote.

¿Tienes la cabeza de uno de los capitanes en tu hueco de potenciadores? ¿En serio? No tendrás realmente que controlar al capitán para usarlo. Activando "la cara" cuando tu líder esté felizmente siendo utilizado por la CPU es una buena forma de liberar un espacio para un tiro de compañero.

Puedes estar tentado a ir con un grupo de poderosos delanteros pero no hay mucho más que decir de los personajes rápidos. Prueba con Luigi y tres Dry Bones, por ejemplo: hacen una buena combinación. Waluigi, dos Boo y un Hammer Bro serán difíciles de usar, pero sus posibilidades de marcar gol serán limitadas.

Detener a tu oponente cuando está realizando un Mega Tiro será lo más importante del juego, más vital que golpear a personajes por tu cuenta. Por esta razón, un capitán fuerte defensivamente como Waluigi o Daisy puede ser la mejor opción. Selecciona los compañeros de ataque para conseguir la puntuación.

Hammer Bro es un gran jugador si quieres marcar golpes fáciles. Es mortalmente lento pero su tiro entrará a puerta atravesando a casi cualquier oponente. Con dos Hammer Bros, usa uno para entrar por la defensa y a otro para rematar.



# MERCURY MELTDOWN

### ¡Más despacio!

Nuestra bola de mercurio puede ir a velocidades increíbles si es lo que quieres. Pero esto no significa que tengas que ir a toda pastilla. La precisión es la clave. Ir demasiado rápido te jugará malas pasadas en los bordes.

### Usa la cámara

Está ahí por alguna razón. El juego tiene la particular habilidad de ocultar a simple vista las vías de escape más rápidas, así que altera el ángulo para comprender. realmente el nivel.

# MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON

### El modo konquista es la clave para desbloquear los personajes secretos.

**Blaze** - Consigue 50 reliquias en Konquista
**Daegon** - Consigue 30 reliquias en Konquista
**Meat** - Consigue 10 reliquias en Konquista
**Taven** - Llega al final en Konquista





# MYSIMS

### Empaquetado de esencias

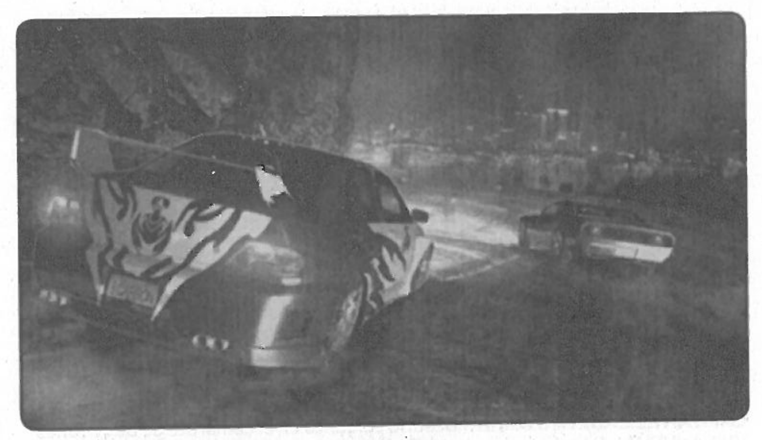
Si la plantilla para tu objeto no tiene bastantes bloques para encajar todas las esencias que requiere, añádele adornos hecho de bloques más pequeños, como por ejemplo, esas diminutas piezas redondas y planas, y píntalas individualmente. Puedes colocar montones de estas pequeñas piezas, por ejemplo, bajo las mesas, y así sucesivamente.

### Carpintería fácil

Muévete por los distintos grupos de bloques y suelta todos los de color verde que están en  borde exterior de la mesa de trabajo. De esta manera, los tendrás todos disponibles antes de que comiences a construir.

### Edificio avanzado

Construir trozos complejos en el borde de la mesa de trabajo es mejor que en el propio mueble. Si coges el bloque inferior levantarás todos los que están unidos a él, haciendo más fácil de conectar al vuelo. Más tarde puedes juntar todas las partes.



# NEED FOR SPEED: CARBON

Hay cantidad de trucos en el mundo de las carreras clandestinas, así que no sientas remordimientos a la hora de introducir lo siguiente en la pantalla de menú:

**Arriba(2), Abajo(4), Arriba, 1** - Caja de cartón y conductor de vinilo
**Abajo, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba, 1, B** - Dinero extra
**Derecha, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, 1**- *Vinilo de Need For Speed Carbono*
**Abajo, Arriba(2), Derecha, Izquierda(2), Derecha, 1** - Unlimited crew charge
**Izquierda, Arriba, Izquierda, Abajo, Izquierda, Abajo, Derecha, 1** - Unlimited nitrous
**Abajo, Derecha(2), Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, 1** - Uso de equipo infinito

**Coches desbloqueables**
**Aston Martin DB9 (Exotic)** - Vence a Wolf en el modo Boss Battle.
**Dodge Charger RT Classic (Muscle)** - Vence a la 21º banda de Muscle Car.
**Jaguar XK 2007 (Exotic)** - Completas las tres carreras de luchas por territorio.
**Mazda RX7 (Tuner)** - Vence a Kenji en el modo Boss Battle.
**Nissan 240SX (Tuner)** - Completa las tres competiciones de checkpoint.

## PIRATES OF THE CARIBBEAN: AT WORLD'S END

### Como desbloquear la galería de personajes

CAPITÁN JACK SPARROW – Completa el nivel de la prisión-fortaleza.
COTTON – Misión secundaria de rescate en la Isla de Pelegostos
GIBBS – Desafío en Port Royal
JAMES NORRINGTON – Desafío en Tortuga
PINTEL – Completa Isla Cruces
RAGETTI – Desafío en Isla Cruces
ELIZABETH SWANN – Completa Tortuga
WILL TURNER – Completa Isla de Pelegostos
AMMAND THE CORSAIR – Misión secundaria de póker pirata en Shipwreck City
CAPITÁN BARBOSSA – Completa Shipwreck City
CAPITANA CHEVALLE – Completa Port Royal
MISTRESS CHING – Jackanismo en Tortuga
GENTLEMAN JOCARD – Completa la misión del camarote de Davy Jones
CAPITÁN SAO FENG – Completa Singapur
SRI SUMBHAJEE – Desafío en Shipwreck City
CAPITÁN ELIZABETH SWANN – Desafío conjunto en el camarote de Davy Jones
VILLANUEVA – Desafío conjunto en Tortuga

## PRINCE OF PERSIA: RIVAL SWORDS

En el menú de pausa:

**Bebé de la muerte**
Izquierda, Izquierda, Derecha, Derecha, Z, Nunchaco Abajo, Nunchaco Abajo, Z, Arriba, Abajo.
**Espada teléfono**
Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda, Abajo, Abajo, Arriba, Arriba, Z, Nunchaco Abajo, Z, Z, Nunchaco Abajo, Nunchaco Abajo.
**Pez espada**
Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Z, Nunchaco, Abajo, Z, Nunchaco, Abajo.
**Sierra mecánica**
Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha , Z, Nunchaco, Abajo, Z, Nunchaco Abajo.

## RATATOUILLE

### Introduce los siguientes trucos en la pantalla de códigos:

Pieceocake – Dificultad muy fácil
Gusteauship – Todos los modos de campeonato
Matteime – Todos los minijuegos
Gusteauvid – Todos los videos
Gusteaupot – 5.000 puntos Gusteau
Gusteaujack – 10.000 puntos Gusteau
Gusteauomni – 50.000 puntos Gusteau

# RAYMAN RAVING RABBIDS

## Desbloquear los bonus

Alcanza las siguientes cantidades para lograr los bonus:

**Ilustración 1** – 15.000 Puntos
**Ilustración 2:** – 293.000 Puntos
**Los conejos no saben freír huevos** – 84.000 Puntos
**Los conejos no se pueden infiltrar en la Games Convention** – 48.000 Puntos
**Los conejos no pueden jugar al fútbol** – 138.000 Puntos
**Los conejos no pasan por el aspirador** – 21.000 Puntos
**Los conejos no quieren bañarse** – 9.000 Puntos
**Los conejos nunca cierran la puerta** – 111.000 Puntos
**La toma de la Bastilla** – 57.000 Puntos
**El día de la independencia americana** – 165.000 Puntos

## Completa el modo historia

Finaliza los cuatro minijuegos en el día correspondiente:

**Canción Misirlou** – Día 01
**Traje de Dee-Jay** – Día 02
**Canción Good Time** – Día 03
**Traje gótico** – Día 04
**Canción Girls Just Want To Have Fun** – Día 05
**Traje de Rock** – Día 06
**Canción Hip Hop Hooray** – Día 07
**Traje Caramba** – Día 08
**Canción La Bamba** – Día 09
**Traje de Raymaninho** – Día 10
**Canción Dark Iron Bunnies** – Día 11
**Traje de Conejito** – Día 12
**Canción The Butcher Deejay** – Día 13
**Canción Coro de Ubisoft Montpellier** – Día 14
**Trofeo de la vaca dorada** – Día 15

# RED STEEL

## Fotos secretas del staff

Verás unas taquillas cerca de la casa donde encuentras a las primeras Geishas en la misión de Reiko. En la sala verás que hay una puerta más oscura que las otras, y dentro encontrarás algunas fotos de gente con pelucas – son los desarrolladores.

## Conejitos Explosivos

En la parte izquierda hay una escalera mecánica que baja. Colócate de frente y avanza manteniendo la dirección mientras saltas. Continúa saltando en cuanto tus pies toquen el suelo y poco a poco irás subiendo por las escaleras, evitando los conejos.

# RESIDENT EVIL 4: Wii EDITION

## Elementos desbloqueables

**Pantalla alternativa** - Completa el juego una vez
**Armadura de caballero para Ashley** - Completa el modo "Caminos Separados" una vez
**Traje rosa de Ashley** - Completa el modo principal una vez
**Misiones de Ada** - Completa el modo principal una vez
**Chicago Typewriter** - Completa el modo "Caminos Separados" una vez
**Chicago Typewriter en el modo "Caminos Separados"** - Completa las misiones de Ada
**Cañón de Mano** - Consigue 5 estrellas en todas las fases con todos los Mercenarios
**Lanzamisiles infinito** - Completa el modo principal una vez
**Uniforme de Leon R.P.** - Completa el modo principal una vez
**Traje de Leon** - Completa el modo "Caminos Separados" una vez
**Maltilda** - Completa el juego una vez
**Modo Mercenarios** - Completa el modo principal una vez
**Visualizador de películas** - Completa el modo principal una vez
**Visualizador de películas para el modo "Caminos Separados"** - Completa el modo "Caminos Separados" una vez
**Plagas Removal Laser (PRL 412)** - Completa el juego en Profesional
**Modo "Caminos Separados"** - Completa el modo principal una vez

## Personajes para el modo Mercenarios

Para jugar a Mercenarios con los siguientes personajes, deber cumplir con estos requisitos:

**Ada Wong** - Logra una puntuación de cuatro o más estrellas en el mapa del Pueblo.
**Jack Krauser** - Logra una puntuación de cuatro o más estrellas en el mapa del Castillo.
**HUNK** - Logra una puntuación de cuatro o más estrellas en el mapa de la Isla.
**Albert Wesker** - Logra una puntuación de cuatro o más estrellas en el mapa del mundo submarino.



## SCARFACE: EL MUNDO ES TUYO

**Introduce lo siguiente en el menú de códigos:**

OLDFAST - Ariel MK III
666999 - Bacinari
BLACK - Traje negro
BLUESH - Traje negro con gafas
DOZER - Bulldozer
MARTHA - Cambia la hora
NOBALLS - Menos golpes de gángsters
FLYSTRT - Disminuye los golpes policiales
DUMPER - Volquete
FPATCH - Llena el medidor de pelotas
GRAYSH - Tony con traje gris y gafas de sol
HAWAII - Camisa hawaiana
HAWAIIG - Camisa hawaiana con gafas de sol
AMMO - Munición al máximo
TUNEME - Activa la canción "The World is Yours"
MEDIK - Rellena la salud
RAINY - Activar lluvia
WHITE - Traje blanco
WHITESH - Traje blanco con gafas



## SHREK TERCERO

**Trajes adicionales**

Los trajes pueden comprarse en la tienda de regalos por las siguientes cantidades:

**Donkey:** Dragon Disguise – 3.650
**Fiona:** Funeral Dress – 2.150
**Puss:** Evil Knight Disguise – 2.850
**Shrek:** Knight Armor – 3.500
**Shrek:** Traje de pirata – 4.250
**Shrek:** Traje majestuoso – 3.200
**Shrek:** Bañador – 3.350
**Bella Durmiente:** Vestido largo – 2.500

## SIMS 2: MASCOTAS

**Un montón de simoleones gratis**

En cualquier punto del juego presiona y sujeta el gatillo B y pulsa Arriba, Izquierda, Abajo y Derecha en la cruceta. Sonará una campana, indicando que el truco ha funcionado. Un gnomo aparecerá en frente de tu casa, y por si no fuera suficiente, te dará 9.999 Simoleones cada vez que le selecciones.

**¿Quieres recibir más del gnomo?**

El gnomo es genial, ¿verdad? Con todo ese dinero y mucho más. introduce las siguientes combinaciones con la cruceta y el correspondiente truco se activará gracias al bueno del gnomo. ¡Un hurra por los trucos con gnomos de por medio!
**Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha e Izquierda** – adelantas seis horas.
**Abajo, Abajo, Abajo, Arriba y Arriba** – cambias las habilidades

# SONIC AND THE SECRET RINGS

**Party Games adicionales**

**¡Apunta! Gran Ballesta** – consigue 006 Almas de fuego
**¡Hunde! Barco Pirata** – consigue 012 Almas de fuego
**¡Rema! Carrera de canoas** – consigue 018 Almas de fuego
**¡Recoge hilo! Batalla de pesca** – consigue 024 Almas de fuego
**¡Empuja! Caballero de hueso** – consigue 036 Almas de fuego
**¡Cruza! Carrera balanza** – consigue 048 Almas de fuego
**¡Cuidado! Trampa** – consigue 054 Almas de fuego
**¡Échalo! Gran Fuego** – consigue 060 Almas de fuego
**Bazar Mundial** – consigue 069 Almas de fuego
**¡Vuela! Ptero-Jinete** – consigue 078 Almas de fuego
**Spin! Propeller Race** – consigue 096 Almas de fuego
**Extreme Difficulty** – consigue 114 Almas de fuego
**Aventura Final X** – consigue 126 Almas de fuego

# SPIDER-MAN 3

¿Quieres evitar fracasos constantes? Abandona esa porquería de telaraña y aprende a moverte por la ciudad mediante tirolinas. Es un poco más lento pero la garantía de saber a dónde te diriges es recompensa suficiente.

# BOB ESPONJA: LA CRIATURA DEL KRUSTÁCEO KRUJIENTE

**Activar las opciones de Bonus**

Introduce estos bonitos trucos en la sección de introducir códigos y luego selecciona la opción de activar bonus.

GASSY – **Combustible Infinito (en niveles de vuelo)**
VIGOR – **Salud infinita (en niveles de plataformas)**
SCOOTLES – **Obtener todas las semillas**
TISSUE – **Obtener detector de semillas**
PORKPIE – **Desbloquear todos los juegos bonus**
GUDGEON – **Desbloquea todos los niveles**

## SSX BLUR

### Consejos para realizar los Ubertricks

1. El ultimo tramo (p. ej. La última sección de clockwise loop) funciona como la rúbrica de una firma – Agita rápidamente el Wiimando y suelta A mientras lo haces.
2. Necesitas un movimiento vertical bastante grande. Así que coge bastante carrerilla.
3. Coge el Wiimando en la posición adecuada (con cuidado de no cargarte nada) antes de presionar A. Si realizas el movimiento después de pulsar el botón, no lograrás realizar el movimiento adecuado.
4. El sensor es mejor que el puntero y es el patrón al que se obedece. De manera que puede resultarte más útil mover tu brazo entero que únicamente la muñeca.

### Problemas en el descenso

Elige un personaje con buen giro y que no se frene mientras hace slalom. Simplemente echa hacia atrás el stick (o el nunchaco) para que gire.

### Trucos

NOHOLDS – Todos los personajes
CLOTHSHOP – Todos los trajes
MASTERKEY – Todas las pistas
WILDFUR – Traje de Yeti



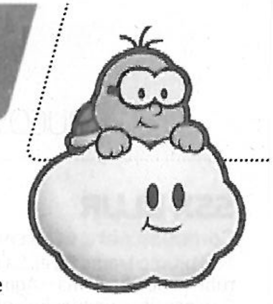

## SUPER MONKEY BALL

### Títulos de crédito

Completa el primer mundo, la isla de los monos, par ver los títulos de crédito. Ahora éstos están disponibles en el menú principal.

### Mundos Ocultos

Puedes desbloquear el Mundo 9 completando los anteriores mundos sin continuar.
Completa el Mundo 9 sin continuar para desbloquear el Mundo 10.



## SUPER PAPER MARIO

### Minijuego extra

Así que has completado los juegos del nivel B1 de Flipside y aún quieres más? Bien, pues ahí es donde este libro te resultará útil. Coge la tarjeta dorada (del cofre del Flopside Milk Bar) y obtendrás un juego adicional.

### Fosa de las 100 pruebas

A ver como te desenvuelves en la espeluznante fosa de las 100 pruebas. Si crees que la primera es difícil, aún tienes 99 más en camino, colega. Simplemente completa el Capítulo 1 para desbloquearla en las afueras de Flipside.

### Otra Fosa de las 100 pruebas

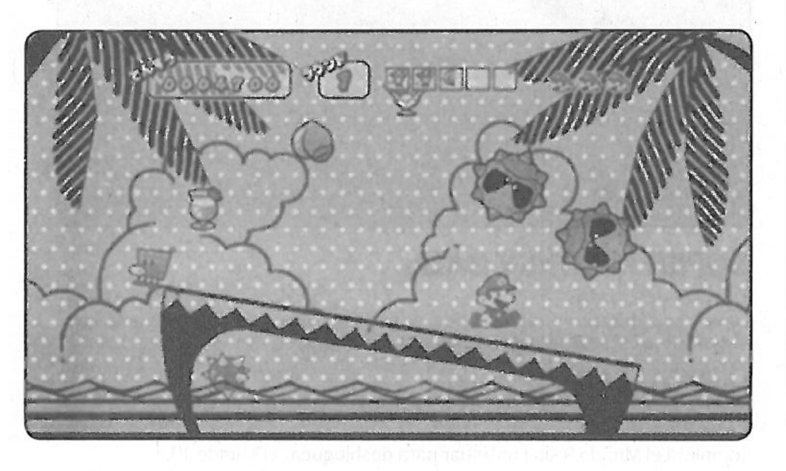
Venga hombre, ¿te enfrentaste a las 100 pruebas sin pestañear? Pues otras 100 más te están esperando en Flopside. Pero sólo si has completado las 100 primeras. Considéralo como un entrenamiento para lo que está por llegar...

### Aún más Pixls

Los Pixls son geniales, ¿verdad? Escabulléndose, haciendo... sus cosas. No sería genial si hubiera más? Espera, ¿qué dice ese rótulo? ¿Que cómo los consigues? Así:

### Barry (un forzudo Pixl que te protege y causa daños a los enemigos).

Vence a Francis en el Capítulo 3-4 y encontrarás a Barry tras un arbusto en el Capítulo 3-1.





**Dashell (incrementa tu velocidad)**
Está oculto en el nivel inferior de la fosa de las 100 pruebas de Flipside.

**Piccolo (sus melodías curan los estados de alteración)**
Una vez situado el sexto Corazón Puro, ve a ayudar a Merlee. Es una tarea épica, pues tendrás que visitar a los siguientes personajes en este orden: Merluvlee, Bestovious,
Watchitt y Merlumina. Una vez estés con Merlumina, vuelve a visitarlos en sentido contrario hasta llegar a Merlee de Nuevo. Te dará una llave aleatoria que te permitirá entrar en el piso cerrado en Flipside. ¡Uf!

**Tiptron (lo mismo que Tippi)**
Cómpraselo a Francis por 999 monedas una vez completado el juego.

**Juego Arcade**
Pasa al modo 3D en la cafeteria de Flipside B1 y una tubería dorada aparecerá. Llévala al arcade.

**3D Infinito**
Supera la fosa de las 100 pruebas de Flopside dos veces para conseguir la tarjeta. de Mario. Te permitirá pasar al modo 3D todo el tiempo que quieras.



# SURF'S UP

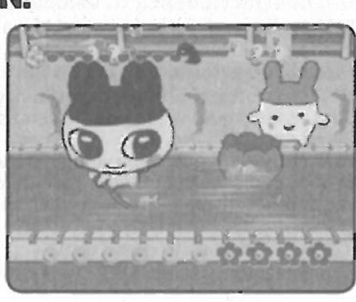
**Introduce estos códigos en el menú de Trucos:**

Todos los lugares abiertos - **GOINGDOWN**
Todos los niveles multijugador - **MULTIPASS**
Juega como Arnold - **TINYBUTSTRONG**
Juega como Elliot - **SURPRISEGUEST**
Juega como Geek - **SLOWANDSTEADY**
Juega como Tank Evans - **IMTHEBEST**
Juega como Tatsuhi Kobayashi - **KOBAYASHI**
Juega como Zeke Topanga - **THELEGEND**
Personalización para todos los personajes - **TOPFASHION**
Tabla astral - **ASTRAL**
Tabla del monzón - **MONSOON**
Tabla pequeña onda de choque – **TINYSHOCKWAVE**
Desconocido – **THEARTIST**



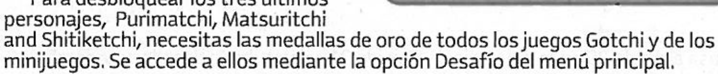
# TAMAGOTCHI: PARTY ON!

**Personajes desbloqueables**



Hay gran variedad de dferentes Tamagotchi para desbloquear. Eso se hace simplemente completando una partida. Ten en cuenta que si estás jugando una partida de tres elecciones, no desbloquearás un personaje por elección, sin embargo si los desbloquearás todos (uno por elección) cuando completes el juego. Si abandonas el juego a la mitad no se desbloqueará ningún personaje.

Para desbloquear los tres últimos personajes, Purimatchi, Matsuritchi



and Shitiketchi, necesitas las medallas de oro de todos los juegos Gotchi y de los minijuegos. Se accede a ellos mediante la opción Desafío del menú principal.



**Actualizando tu cuartel general:**

Puedes actualizar tu cuartel general ganando más puntos Gotchi. Debes tener en cuenta esto cuando elijas el modo en el que te desenvolverás por el tablero.

## TMNT

### Trucos

¿Las Tortugas no son tan heroicas como pensabas? Los siguientes trucos se introducen mientras que pusas el botón Z del Nunchaco.

1, A, C, 2 – Desbloquea a Donnatello cabezón
A, A, A, 1, A – Desbloquea el Segundo Mapa desafío

### Acabemos con ello

Si te enfrentas a multitud de enemigos, elige a Michelangelo – sus ataques con nunchaco, pese ser los más débiles de las cuatro tortugas, también son los más rápidos del juego. Sigue moviendo el mando y de vez en cuando realiza un ataque giratorio y serás imparable.

### Cosas de familia

Los ataques conjuntos son poderosos, pero si lo fallas tu medidor se agotará enseguida. El ataque especial de Michelangelo es el mejor de todos y es fácil de acertar a tus enemigos- además dura cinco segundos. No uses nunca el extraño ataque de Rafael, es basura.

### Control horrible

Debido a las extrañas decisiones del equipo de desarrollo, los ataques de carga se realizan con la inclinación del nunchaco. Desafortunadamente, esto significa que tendrás que manejar el nunchaco con cuidado mientras que juegas, y es que un movimiento inesperado hará que tus tortugas realicen un ataque de carga – algo no muy útil cuando la cosa se pone fea. Buen trabajo, equipo de desarrollo.



# TRANSFORMERS: THE GAME

**En el menú principal, introduce lo siguiente:**

Abajo, Arriba, Izquierda, Derecha, Derecha, Derecha, Arriba, Abajo – **Desbloquea las misiones**

Izquierda, Izquierda, Arriba, Izquierda, Derecha, Abajo, Derecha – **Salud infinita**

Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha – **Elimina vehículos de la calle**

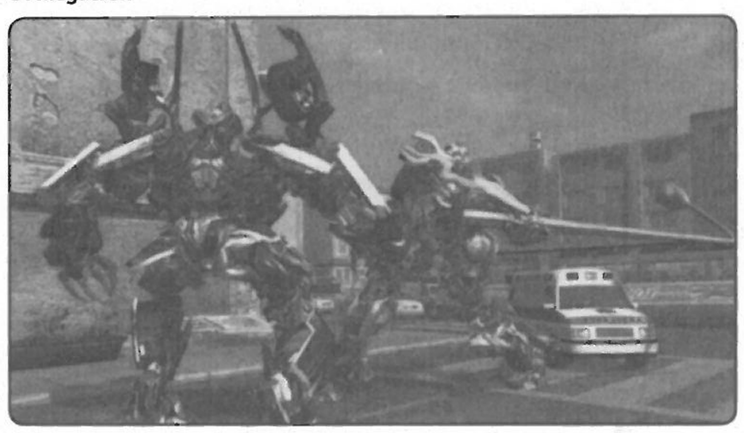
Derecha, Arriba, Arriba, Abajo, Derecha, Izquierda, Izquierda – **Desbloquea las misiones Cybertron**

Izquierda, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Arriba, Derecha – **Desbloquea Generation 1 Jazz Repaint**

Derecha, Abajo, Izquierda, Izquierda, Abajo, Arriba, Arriba – **Desbloquea Generation 1 Starscream Repaint**

Abajo, Abajo, Arriba, Arriba, Derecha, Derecha, Derecha – **Desbloquea Robovision Optimus Prime**

Abajo, Izquierda, Izquierda, Abajo, Derecha, Derecha, Arriba – **Desbloquea G1 Megatron**



# TRAUMA CENTER: SECOND OPINION

**Misiones X**

Una vez desbloqueada, la primera misión X estará disponible no sólo para uno, sino para dos doctores. Si completas una misión X con un doctor, la siguiente estará disponible para ambos doctores y así sucesivamente.

**Vencer a Triti**

No hay truco para librarse de Triti pero el método que mejor nos ha funcionado a nosotros es ser lo más correcto posible. Suponiendo que la primera hilera de espinas es A y la siguiente B, extrae todas las que se encuentren en A y luego en B, y después las membranas entre ellas. De este modo las espinas no tendrán ninguna oportunidad de rodearte. Tómatelo con calma y que no te entre el pánico.

# WARIOWARE SMOOTH MOVES

## Modos

Templo de la Forma Juega al menos a un microjuego
Modo multijugador – Completa el jugo en modo un jugador

## Desbloquear minijuegos

Balloon Trip: Supera la fase del Dr. Crygor.
Cimientos sólidos: Supera la fase de Young Cricket.
Bum Bum: Supera la fase de Ashley.
Pyoro S: Supera todos los microjuegos de todos los personajes.
Fábula: Supera la fase de Orbulon.
Tenis vertical: Supera la fase de Kat & Ana.

## Elefantes

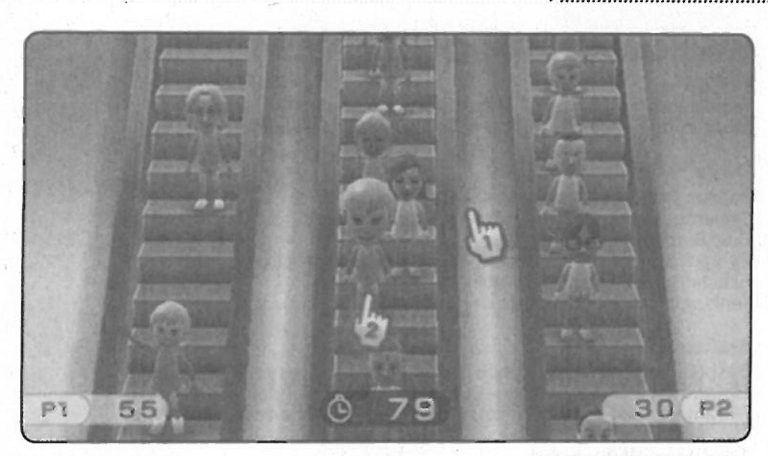
Después de completar el modo historia, los elefantes se desbloquean:
Elefante hiperdifícil: Consigue 30 o más puntos en el elefante a lo loco.
Elefante emocionante: Consigue 10 o más en el elefante muerte súbita.

## Modos multijugador

Una vez superada la fase de mini Wario en el modo un juegador, ve al menú principal y selecciona la opción multijugador:
Supervivencia – Desbloquea el multijugador
Bomba: Juega una vez a Supervivencia
El globo: Juega una vez a Como buenos hermanos
Napia Center: Juega una vez al Club de dardos
Globos: Juega una vez a Lifeline

## Modos de juego

Cine - Supera la fase de Wario.
Multijugador – Completa el juego en un jugador
Sala de mezclas - Completa al menos 20 niveles en el elefante sorpresa
Templo de las formas – Juega, al menos, en un minijuego.




# Wii PLAY

### Puntuaciones para la medalla de platino

| | |
|---|---|
| Carga | 325 pts |
| Laser Hockey | Ganar con 16 goles |
| Billares | 63 pts |
| Tiro | 600 pts |
| Tenis de mesa | 200 devoluciones (sin fallar) |
| Encuentra al Mii | Nivel 100 |
| Colocar Mii | 1.000 pts |
| Pesca | 2.500 pts |

### Controlador redondo en el Hockey láser

Pulsar A y B a la vez en la cuenta atrás antes de que comience la partida.

### Salvapantallas

Deja el mando un rato y tu Mii empezará a soñar mientras que la música cambiará según la situación. Continúa sin hacer nada y tu Mii flotará de vez en cuando. Pincha en el cuerpo del mii para que este reaccione. Según en qué parte de su cuerpo pinches, tu Mii reaccionará de forma diferente.

### Trucos para la galería de tiro

Activa un segundo mando en mitad de un juego y tendrás dos mirillas y doble disparo. O – este es realmente feo – simplemente pausa el juego antes de cada disparo, sal de la pausa y dispara. Nunca fue más fácil conseguir la máxima puntuación. Aunque hiciste trampa.

# Wii SPORTS

## Color de la bola de bolos

Cambia el color de la bola, antes de lanzar usando el pad direccional. Cuando aparezca un mensaje que dice: "Asegúrate de que no hay nada a tu alrededor" presiona A y sujeta el pad direccional para elegir tu color: Arriba = azul; IZQUIERDA = rojo; ABAJO = verde; DERECHA = amarillo.

## Bola especial

Consigue el rango Pro en el juego

## Cambiar el campo de tenis o de golf

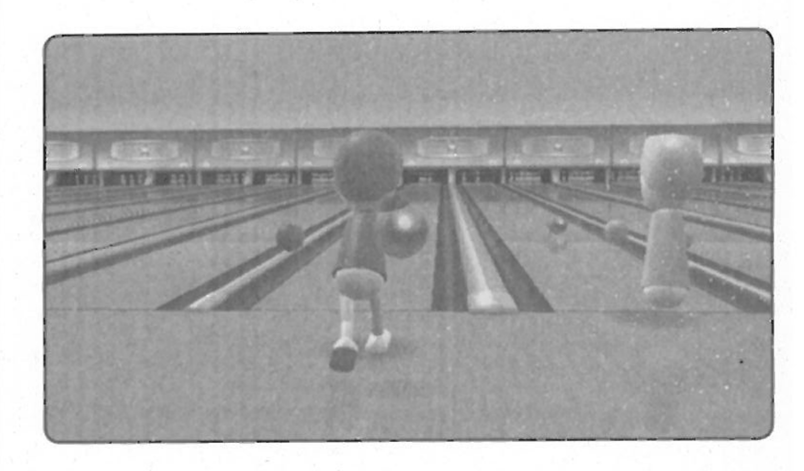
En los juegos Wii Golf y Wii Tennis, tras la pantalla de advertencia después de seleccionar personaje, aprieta el botón 2.

## Barrera

En el entrenamiento de Wii Bolos, apunta a la izquierda o a la derecha hasta que veas cuatro barras apuntando a la dirección que has elegido.

## 91 Puntos

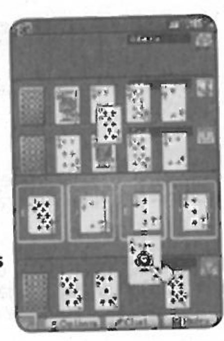
En la ultima ronda de juego debes de lanzar la bola hacia el un lado, Apunta a una dirección hasta que no puedas girar más, y si no toca ningún bolo sonará explosión que hará caer todos los bolos.



# Nintendo DS

## 42 JUEGOS DE SIEMPRE

### Nuevos diseños



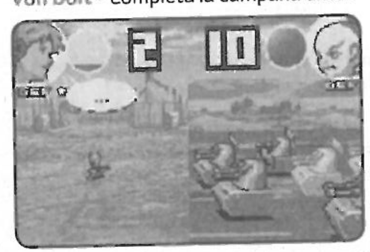
Diseño Acuático - **Gana 10 juegos de cartas**
Diseño de Bamboo - **Gana Mahjong Solitaire 5 Times**
Diseño de Ladrillo- **Gana 50 juegos de cartas**
Diseño de Mantel - **Gana 5 juegos de cartas**
Diseño Digital - **Gana un juego 15 veces**
Diseño de Otoño - **Gana al Koi-Koi 10 veces**
Diseño de Mármol - **Gana 30 juegos de cartas**
Diseño de Mamá - **Gana al solitario Mahjong 10 veces**
Diseño de Papel - **Gana un juego 10 veces**
Diseño Ciruela - **Gana al solitario Mahjong 15 veces**
Diseño Espacial - **Gana 40 juegos de cartas**
Diseño de Piedra- **Gana un juego 5 veces**
Diseño de Verano - **Gana al Koi-Koi 5 veces**
Diseño de Invierno - **Gana al Koi-Koi 15 veces**
Diseño de Madera - **Gana 20 juegos de cartas**

## ADVANCE WARS DS

### Más COs en la habitación de la guerra

Podrás comprar estos personajes a Hachi según este criterio:

Adder - Vence a Means al final de una Campaña Normal - 1.000 puntos
Flak - Vence a Means al final de una Campaña Normal - 1.000 puntos
Grim - Vence a Calamidad de Cristal en Campaña Normal - 600 puntos
Hachi - Vence a Means al final de una Campaña Normal - 2.000 puntos
Hawke - Vence a Means al final de una Campaña Normal - 1.000 puntos
Javier - Vence a Calamidad de Cristal en Campaña Normal - 600 puntos
Jugger - Vence a Means al final de una Campaña Normal - 3.000 puntos
Kindle - Vence a Means al final de una Campaña Normal - 4.000 puntos
Koal - Vence a Means al final de una Campaña Normal - 3.500 puntos
Lash - Vence a Means al final de una Campaña Normal - 1.000 puntos
Nell - Vence a Means al final de una Campaña Normal - 2.000 puntos
Sasha - Vence a Calamidad de Cristal en Campaña Normal - 600 puntos
Von Bolt - Completa la campaña difícil - 5.000 puntos.



# ANIMAL CROSSING: WILD WORLD

**Pala Dorada**

Entierra una pala normal. Cuando la desentierres a las 24 horas, obtendrás una pala dorada.

**Tirachinas Dorado**

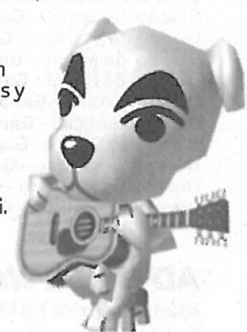
Dispara a 15 objetos que pasen por el cielo y aparecerá un tirachinas dorado flotando. Dispáralo y será tuyo.

**Rosas doradas**

Planta rosas rojas unas cerca de otras hasta que aparezcan rosas negras. Usa la regadera dorada en las rosas marchitas y al día siguiente serán de oro.

**Regadera dorada**

Mantén el entorno limpio y cuidado durante 16 días consecutivos para conseguir la regadera dorada de Pili o Mili.



**Reloj dorado**

Consigue el hacha dorada, la red dorada, la caña de pescar dorada, la pala dorada, el tirachinas dorado y la regadera.

# ANNO 1701

**Estos códigos te resultarán muy útiles:**

A, B, X, Y, R, X, B, Y, A – 20 de madera, 20 de piedra, 20 de hierro

L, Y, A, R, B, X, Y, A – 5.000 de oro

R, L, B, Y, A, X, L, X – Revela el mapa al completo en la pantalla de exploración

# BIG BRAIN ACADEMY

**Cambio de divisa**

Cambia la moneda a euros – las monedas más grandes son de diferentes colores más fáciles de detectar en grandes cantidades.

**Dr Lobe**

Alrededor de las 10:30 de la mañana, el doctor Lobe tiene un modo de hablar particularmente distinto. ¡Todos hemos sido jóvenes alguna vez!

## BRAIN TRAINING: ¿CUÁNTOS AÑOS TIENE TU CEREBRO?

### Los siguientes modos se desbloquean realizando las tareas siguientes

Modo difícil para el Cálculo x 100 **– Practica 11 días o consigue un record menor a 90 segundos.**
Modo difícil para retentiva **– Practica 9 días**
Modo difícil Triángulo Aritmético **– Practica 17 días**
Retentiva **– Practica 3 días**
De menor a mayor **– Practica 1 día**
Opción para diseñar tus sellos **– Practica 7 días**
Cuentasílabas **– Practica 2 días**
Memorión **– Practica 15 días**
Consejos **– Practica 5 días**
Consejos Triángulo aritmético **- Practica 13 días**
Consejos Cálculo de voz **- Practica 20 días**



## BRAIN AGE 2

Los siguientes modos se desbloquean realizando las tareas siguientes:
Calcula la altura **- Practica 22 días**
Calcula la altura: Difícil **– Realiza una puntuación perfecta de 5/5**
Dar el cambio **– Practica 1 día**
Días y tiempo **– Practica 6 días**
Da la hora **– Practica 16 días**
Posición Final **– Practica 10 días**
Mezclapalabras en difícil **– Practica 12 días**
Recital maestro en difícil **– Consigue una puntuación perfecta de 100**
Memoria en Difícil **– Practica 24 días o consigue un tiempo menos a 40 segundos**
Memoria **– Practica 3 días**
Símbolos perdidos en Difícil **– Practica 20 días**
Diseñador de sellos **– Practica 8 días**
Sudoku Dificultad avanzada **– Resuelve cualquier nivel intermedio en menos de 15 minutos**
Consejos **– Practica 5 días**
Mezclapalabras **– Practica 2 días**

# BROTHERS IN ARMS DS

## Como ganar los premios

Medalla de la campaña de Ardennes – **Completa la Campaña de Ardennes en la dificultad Normal**
Medalla de la campaña de Normandía – **Completa la Campaña de Normandía en la dificultad Normal**
Medalla de la campaña de Tunis – **Completa la Campaña de Tunis en la dificultad Normal**
Héroe de Guerra – **Completa el juego en la dificultad Élite**
Veterano – **Completa el juego en la dificultad Veterano**

# BUBBLE BOBBLE REVOLUTION

## Acceso a los niveles Bonus

Introduce este código en el Modo Classic de la pantalla de título -- L, R, L, R, L, R, Derecha, Select. Aparecerá una puerta en el nivel 20. Tócala para entrar en el bonus.

## Modo Power Up (Modo Classic))

Introduce - Select, R, L, Izauierda, Derecha, R, Select, Derecha. Obtendrás el mismo efecto que coleccionado los zapatos, pero un poco más rápido

## Super Bubble Bobble

Vence al jefe final del Modo Clásico con dos jugadores. Entonces, introduce - Izquierda, R, Izquierda, Select, Izquierda, L, Izquierda, Select para conseguir desbloquear el modo difícil

# BUST-A-MOVE DS

Test de sonido – **Presiona Select, A, B, Izquierda, Derecha, A, Select, Derecha en la pantalla de título.**
Desbloquear "Otro Mundo" – **Completa todos los puzzles A para conseguir el código.**
Juega como el Hechicero Malvado en "Otro Mundo"– **Presiona A, Izquierda, Derecha, A en la pantalla del título**
Desbloquear Chakkun – **Completa el puzzle Z,y después el Modo Puzzle.**

# CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN

## El anillo de Magus

Completa todas las misiones de Wind. El anillo está en el suelo una sala a la izquierda.

## Tarta de Cumpleaños

Ve a ver a Vincent en tu cumpleaños. La tarta cuesta 3000 de oro. Cambia la fecha de tu DS al día de tu cumpleaños y tendrás tarta siempre que quieras.

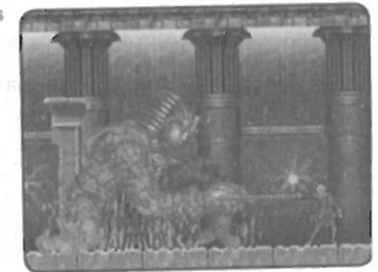
## Cambiar entre voces Inglesas o Japonesas

Mantén L y presiona A en el menú principal para cambiar al doblaje en Japonés.

**Cuadro de la Muerte en los créditos**
Consigue el 100% del mapeado.

**Cuadro de Drácula en los créditos.**
Vence a todos los tipos de enemigos al menos una vez. También tienes que tener todas las habilidades del juego.

**Cuadro de Vincent en los creditos**
Acaba el juego en Difícil.



**Sonido**
Vence al verdadero Drácula.

**Jefe: Rush maldito 2 y 3**
Vence al verdadero Drácula.

**Juega como las hermanas**
Vence al verdadero Drácula

**Juega como Richter** Vence al recuerdo del Látigo.

**Juega como Armadura Oxidada** Vence a 1000 Armadura Oxidadas

**Final Bueno**
Conjura la magia Santuario en la lucha contra las hermanas y continúa hasta terminar el juego

## CATZ/DOGZ

**El árbol del dinero**
Adelanta la fecha de tu DS siete días para conseguir otra pensión semanal. Continúa así hasta que tus arcas estén llenas.

**100 monedas de gatito**
Toca el icono de la pata en la pantalla táctil y presiona L, R, L, L, R, L, R, R, Select, Start. Repítelo las veces que quieras para ser el hombre más rico en monedas Kitty

**Fuerza a tu gato a jugar**
Saca una pelota, lánzala, atrápala al vuelo y suéltala en el suelo. Rodará por el suelo y volverá majara a tu gato.

## COOKING MAMA

**Desbloquear todas las recetas**
Si eres demasiado vago para ser un esclavo de la cocina introduce este código en la pantalla del título - B, B, B, Arriba,Abajo, Derecha y desbloquea todos los platos. ¿Qué diría Arguinaño?

## DIDDY KONG RACING

**Desbloquea a los personajes secretos**

Arroja una rana al dibujo con forma de rana verde en el mapa del mundo (a la izquierda de Wipzig). Pisa la rana que sale para desbloquear Drumstick.

Vence a todos los fantasmas de TT en las carreras del modo un jugador para desbloquearle.

Completa Aventura 1 para desbloquear a Tai

Completa Aventura 2 (se desbloquea una vez completado todo en la Aventura 1) para desbloquear a Wipzig

## ELITE BEAT AGENTS

**Se te recompensará con canciones extra cuando alcances los siguientes rangos:**

4º Rango (Capitán del Soul) **Episodio 1: "Believe" de Cher**
5º Rango (Rey del Beat) **Episodio 2: "ABC" de los Jackson 5**
?º Rango (Agente Legendario) **Episodio 3: "Survivor" de Destiny's Child**




## FINAL FANTASY FABLES: CHOCOBO TALES

**Consigue la tarjeta del Cañón Omega**

Para conseguir el Cañón Omega, selecciona "Enviar" en el menú principal y "Descargar tarjeta". Presiona el botón L dos veces, después Arriba, el botón B dos veces, y luego Izquierda.

**Reproductor de música**

Para desbloquearlo, completa el Modo Historia Esta opción estará disponible en el menú Sonido – que se encuentra en la pantalla principal pinchando en la opción morada en la parte de debajo de la pantalla.

# FINAL FANTASY III

## Los siete pasos para el Jefe Secreto:




1) Manda un total de 7 correos a otro PC (sencillo o múltiple) usando la Mog Net.
2) Manda 4 correos mediante la Mog Net al NPC: The 4 Elderly
3) Manda 4 correos al King Arusu después de haber leído el cuarto desbloquearás una misión
4) Coge la aeronave que puede sumergirse bajo el agua
5) Dirígete a la isla flotante y cuando la encuentres ve justo al este
6) De repente verás sombras en el agua, es en se momento cuando has de dirigirte bajo agua hasta llegar a una cueva
7) Prepárate para el combate

# HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX

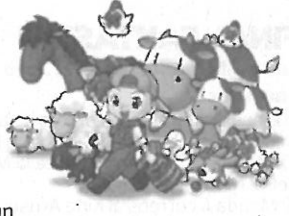
## La lucha contra Lestrange y Voldemort



Así que has llegado a la lucha final, bien por ti. ¿No quieres fracasar en este difícil momento? Hay un camino a la victoria a prueba de idiotas. Comienza a luchar con Bellatrix conjurando Flipendo Tria. Continúa así con unas dosis de Protego antes de soltar otro Flipendo Tria. Repite el patrón de estos dos hechizos hasta que la victoria sea tuya. Después de la secuencia entrarás en combate con el malo maloso. Usa el mismo patrón que con Bellatrix y lo derribarás sin que te de un solo golpe. ¿Con que el señor de todo mal, eh? ¡Ja!

# HARVEST MOON DS

## Modo de Batalla Extraño



Un poco enrevesado, pero vale la pena. Necesitarás inspeccionar la casita del perro a las 4:44 de la mañana. El mejor modo de hacerlo es esperar a que sean las 4:40 y seguir inspeccionando hasta que funcione. Si lo haces correctamente la Princesa Bruja aparecerá y te teletransportará a la mina, donde te preparará un desafío contra algunas de tus pretendientas. La batalla se basa en el sistema tradicional de los RPG, por turnos. Acaba a puñetazos con tus pretendientas y se te otorgará el diploma con el título Maestro de Batalla. No está mal para haber vencido a una chica.

# HEROES OF MANA

## Modo Difícil

Completa el juego una vez y podrás rejugarlo en difícil. Una vez en este modo:
- Los enemigos aumentarán su salud y ataque.
- Las formaciones Treant y Gaia son menores y menos lucrativas
- Encontrarás objetos de mejor calidad cuando te recompensen.
- Se conservan los objetos de tu anterior partida guardada, pero sigues teniendo que desbloquearlos.
- Los objetos ocultos pueden encontrarse en otros lugares.

Completa el modo difícil para desbloquear el Free Batlle 38

# HOTEL DUSK: ROOM 215




### Final adicional

¿Quieres ver el final apropiado a esta gran novela interactiva? Entonces juega sin continuar desde el principio del capítulo (está permitido cargar la partida). Aparecerá una misteriosa figura al final...

### La hora de la segunda ronda

¿Ya has vuelto? Completa el juego una vez para algunos ligeros cambios. En lugar del conejo, la máquina expendedora se convertirá en un lápiz de labios. Además, la cinta te proporcionará un nuevo código para entrar en la habitación 220. Verás algo intereante ahí entro...

# KIRBY: SQUEAK SQUAD



### Regalos

Completa el juego una vez y se abrirá el modo Boss Endurance en la sección de minijuegos. También añade un pastel a tu colección.

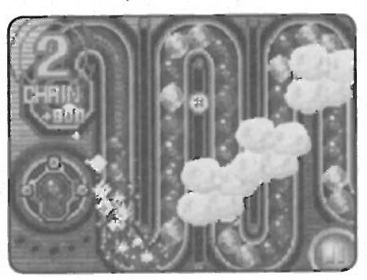
### Feliz Cumpleaños

Juega el día de tu cumpleaños y Kirbster lo celebrará de un modo muy especial.

# MAGNETICA

### El increíble secreto de Magnetica

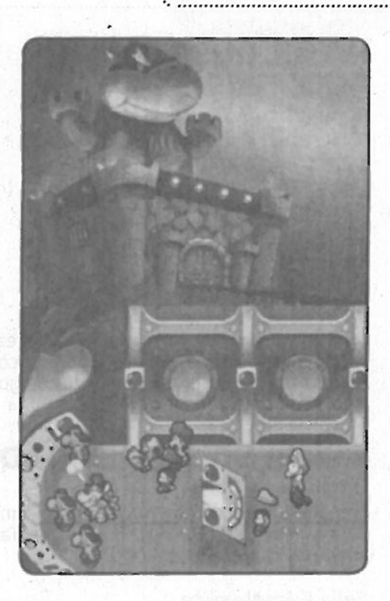
Un truco genial para inspirarte durante el juego. Completa todas las misiones o el modo Puzzle para desbloquear los créditos. Nada que ver con otros juegos.



## MARIO AND LUIGI: PARTNERS IN TIME

### Monedas Infinitas en Thwomp Volcano

¿Quieres pasta gratis dentro de Thwomp Volcano? Dirígete a las dos habitaciones altas y usa el movimiento Bebé Giratorio para planear mientras coleccionas monedas. Coge todas las que puedas y después cambia a Mario y Luigi adulto para ir a la anterior sala, usando la tubería oxidada para recuperar a los bebés. Usa de nuevo el Bebé Giratiorio en la siguiente habitación – todas las monedas seguirán ahí, de modo que puedes repetir el truco las veces que quieras y conseguir todas las monedas que necesites. Nunca más volverás a pasar hambre. La vida del tramposo es la vida mejor.



## MARIO SLAM BASKETBALL

### Modo Difícil

Vence la Copa Arcoiris en modo Normal

### Modo Saykiou

Completa la copa Arcoiris en Difícil para desbloquear este modo en Exhibición.

### Carrera del Circuito Arcoiris

Supera los records del Castillo Peach(45 segundos) y de la Carretera Amanecer (55 segundos).

## MARIO KART DS

### Competidor fantasma

Una vez completado con éxito el circuito con una marca inferior a la del objetivo podrás desbloquear su competidor fantasma con los siguientes tiempos:

**Copa Retro**
BABY PARK - 0:50:920
BANSHEE BOARDWALK - 2:14:403
BOWSER CASTLE 2 - 1:52:258
CHOCO ISLAND 2 - 1:01:620
CHOCO MOUNTAIN - 2:15:571
DONUT PLAINS 1 - 1:08:027
FRAPPE SNOWLAND - 2:08:781
KOOPA BEACH 2 - 0:54:847
LUIGI CIRCUIT - 1:29:759
LUIGI CIRCUIT - 1:46:581
MARIO CIRCUIT 1- 0:50:688
MOO MOO FARM - 1:17:751
MUSHROOM BRIDGE - 1:30:600
PEACH CIRCUIT - 1:12:011
SKY GARDEN - 1:44:400
YOSHI CIRCUIT - 1:48:793

**Copa Nitro**
AIRSHIP FORTRESS - 2:07:748
BOWSER CASTLE - 2:19:661
CHEEP CHEEP BEACH - 1:43:654
DELFINO SQUARE - 1:54:601
DESERT HILLS - 1:31:262
DK PASS - 2:14:607
FIGURE-8 CIRCUIT - 1:36:481
LUIGI'S MANSION - 1:59:357
MARIO CIRCUIT - 1:56:533
PEACH GARDENS - 1:52:989
RAINBOW ROAD - 2:16:246
SHROOM RIDGE - 2:05:123
TICK-TOCK CLOCK - 1:54:903
WALUGI PINABLL - 2:23:288
WARIO STADIUM - 2:14:868
YOSHI FALLS - 0:57:677



# MARIO VS DONKEY KONG 2: LA MARCHA DE LOS MINIS

## Kits de construcción desbloqueables

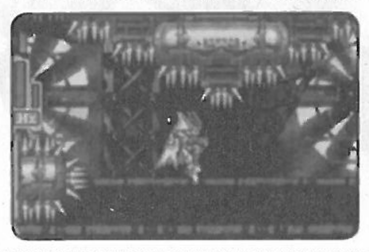
Kit de construcción 'Jungle Hijinks' – **Vence a Donkey Kong en 'Jungle Hijinks'.**
Kit de construcción 'Lava Dome' – **Vence a Donkey Kong en 'Lava Dome'.**
Kit de construcción 'Magnet Mania' - **Vence a Donkey Kong en 'Magnet Mania'.**
Kit de construcción 'Mushroom Mayhem' - **Vence a Donkey Kong en 'Mushroom Mayhem'.**
Kit de construcción 'Pipe Works' - **Vence a Donkey Kong en'Pipe Works'.**
Kit de construcción 'Spooky Attic' - **Vence a Donkey Kong en 'Spooky Attic'.**
Kit de construcción 'Toadstool Castle' - **Vence a Donkey Kong en 'Toadstool Castle'.**
Kit de construcción 'Tropical Island' - **Vence a Donkey Kong en 'Tropical Island'.**



# MEGA MAN ZX

## ¿Quieres ver a los jefes convertidos en peluches?.Véncelos y desbloquea sus versiones más monas y suaves en la habitación de Prarie.

Peluche Fistleo– **Vence a Fistleo mientras chocas golpeando su cabeza.**
Peluche Flammole– **Vence a Flammole mientras chocas golpeando sus brazos.**
Peluche Hivolt– **Vence a Hivolt mientras golpeando sus alas.**
Peluche Hurricaune– **Vence a Hurricaunce mientras chocas contra su cuello.**
Peluche Leganchor– **Vence a Leganchor mientras chocas golpeando su cabeza.**
Peluche Lurerre– **Vence aLuererre mientras choca golpeando su cabeza.**
Peluche Protectos– **Vence a Protectos mientras chocas golpeando su pecho.**
Peluche Purprill– **Vence a Purprill mientras chocas golpeando sus brazos.**





## METEOS

### Desbloquea el planeta Layazero
Ve el verdadero final de la 'Multi Route'.

### Desbloquea el planeta Jeljel
Consigue otro perfil de jugador.

### Desbloquea el planeta Vubble
Ve todos los finales de la 'Branch Route'.

### Desbloquea el planeta Bavoom
Consigue 50.000 puntos en una batalla de dos minutos.




## METROID PRIME PINBALL

### Desbloquear mesas de juego
Para desbloquear las siguientes mesas de juego en el modo un jugador, cumple las tareas en el modo multijugador.

Templo del Artefacto- **Recoge los doce artefactos (cuando te den la opción de elegir un nivel diferente, selecciona el Templo Artefacto).**

Cráter de impacto – **Supera los retos de los seis minijuegos dentro del Templo del artefacto y elige continuar en el Cráter de impacto.**

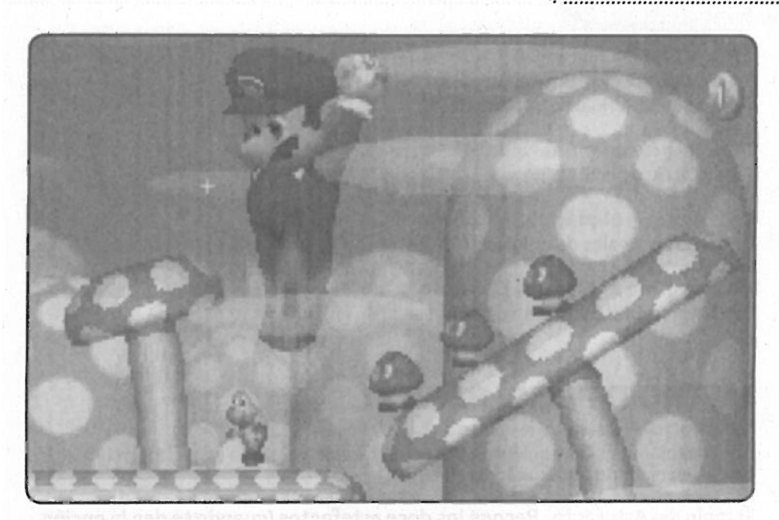
Minas Phazon- **Vence al pirata Omega.**

Colinas Phendrana Drifts – **Supera Thardus.**

## METROID PRIME: HUNTERS

### Licencias fantásticas
¿Quieres alegrar tu apagada licencia de cazador con alguna fantástica medalla? Tanto Online como Offline, 25 victorias te darán un bronce y 100 una plata. El oro estará reservado a los pocos despiadados que acarreen sobre su espalda 200 muertes

¿Quieres más? Para añadir un símbolo Alimbic a tu licencia necesitas completar el modo aventura por debajo del 100 por cien de exploraciones. Complétalo con el cien por cien para conseguir que el icono Octolith quede estampado en tu título. Además, se añadirá un borde al jugar más de 500 veces en modo Wi-Fi o juegos multiplayer locales. Si lo que quieres es el borde dorado, consíguelo de la misma forma, pero haciéndote con la estrella de cinco puntas.



# NEW SUPER MARIO BROS

### Jugar con Luigi
¿Quieres jugar como el hermano menor de Mario? Pulsa R y L y la tecla A al seleccionar uno de los archivos guardados y el personaje de gorra verde más famoso aparecerá en tu pantalla.

### Desbloquear el modo 'Desafío'
A quién no le divierte un modo 'Desafío', ¿eh? Presiona pausa con el mapa en la pantalla y pulsa L, R, L, R, X, X, Y e Y y podrás volver atrás durante los niveles. Eso sí, recuerda que sólo funcionará si te has pasado ya el juego completo.

### Salva en cualquier lugar
Una vez que te pases el juego desbloquearás la habilidad de salvar en cualquier lugar.

### Fondos de pantalla especiales
Completa el juego y entonces serán tuyos.

### Objetos ilimitados en la casa de Toad
¿Quieres arruinar a Toad? Por supuesto que puedes, siempre que quieras hacerlo... Completa cada uno de los niveles (incluidos los secretos) para comenzar una aventura con objetos ilimitados.



### Acceder al Mundo 4

Ahhh, ¡el Mundo 4!. Un gran mundo, sin lugar a dudas. Conseguirás acceder a él simplemente venciendo como Mini Mario al jefe del último castillo del Mundo 2. No es tan difícil....

### Acceder al Mundo 7

Pero espera porque todavía hay más. El Mundo 7 está reservado para un verdadero jugador de Mario; sólo necesitas vencer al jefe del último castillo del Mundo 5 siendo Mini Mario.

### Análisis de las casas champiñón

En la verdadera tradición de Mario, los números finales de tu tiempo definen qué tipo de casa champiñón brotará al principio de cada mundo. ¿Quieres influir en esta decisión? Aquí tienes cómo:

11, 22, 33 en el contador – **Casa de champiñón roja (champiñón, caparazón o flor)**
44, 55, 66 en el contador - **Casa de champiñón verde (vidas)**
77, 88, 99 en el contador – **Casa de champiñón naranja (un super champiñón)**




### Salida secreta en el Mundo 7-4

Necesitarás un mini champiñón. Continúa el camino hasta pasada la mitad del nivel y sube hacia la izquierda de la pantalla. Finalmente alcanzarás un bloque con interrogación flotando. Usa el mini champiñón y, desde allí, precipítate a la pequeña apertura situada en la pared de ladrillo. Salta arriba y a la izquierda para aterrizar en la pared. Por último, sal por la cañería roja para encontrar la salida.

### Salida secreta en el Mundo 7-5

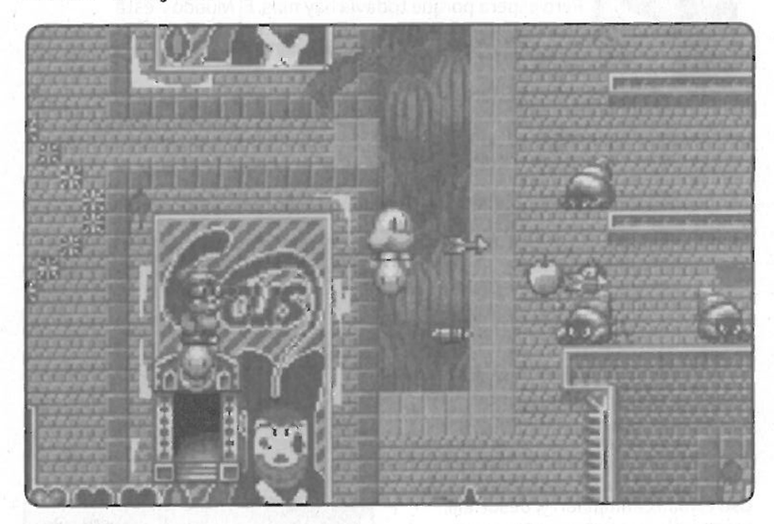
Antes de alcanzar el Gran Cañón hay un tubo recubierto de bloques. Usa las bombas para destruir esos bloques y entra por él.

### Salida secreta en el mundo 7-6

A mitad del recorrido de este nivel deberías tropezar con una plataforma con dos hileras de ladrillos. Siendo grande, puedes golpear el tercer ladrillo en la parte inferior de la fila para que crezca una enredadera y así poder trepar para alcanzar la salida.

## NEW ZEALAND STORY REVOLUTION

¿Crees que eres lo suficientemente bueno para el modo experto? Necesitarás desbloquear esto primero. Todo lo que debes hacer es rescatar a todos los Kiwi, haciéndolo y derrotando todos los niveles y jefes. Si usas transportes para saltarte niveles, necesitarás volver atrás y rejugar las zonas que obviaste. Pero merece la pena: el modo experto te permite con un Tiki rojo y tendrás que rescatar a Bub y Bob.



## NINTENDOGS

### Crueldad

Cuando tu perro realice un truco y la bombilla se ilumine sobre su cabeza, simplemente haz click sobre ella y arrástrala sobre tu perro. Se la comerá...

### Objetos fáciles

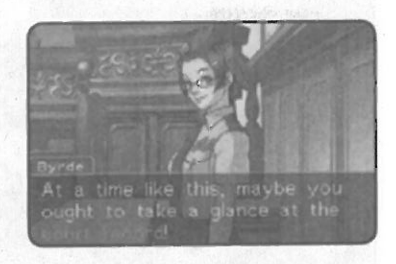
Saca a tu perro a pasear para conseguir muchos objetos. Ve por rutas con tantas cajas "?" como sea posible. Tan pronto como hagas una línea en el parque, vuelve a casa. Sigue tu camino normal, encontrando otros perros y recogiendo ítems hasta llegar al parque. Ahora vete directamente a "Accesorios". Cambia los accesorios de tu perro y pulsa "Atrás". Las palabras "Guardando: No apagues la consola" aparecerán. Después de guardar, apaga la consola. Cuando vuelvas a encender la consola, seguirás teniendo todos los objetos, y podrás volver a dar otro paseo.

### ¿Puedes oler los regalos?

¿Quieres saber dónde están los regalos durante los paseos con el perro? Mira a la pantalla superior, y especialmente al símbolo de perro del camino que has dibujado. Si el símbolo se para pero tu perro sigue caminando, es un indicador de que hay un objeto o un regalo cerca. Si es un regalo, frena a tu perro: se dará cuenta y lo recogerá. ¿Verdad que es un buen chico?

## PHOENIX WRIGHT: ACE ATTORNEY JUSTICE FOR ALL

No es realmente un truco, pero bueno. Pero si estás jugando a la versión japonesa e introduces el cartucho de GBA del mismo juego (Gyatuken Saiban 2, que es como se llama por aquí), desbloquearás los cuatro casos automáticamente.




## PLANET PUZZLE LEAGUE

### Olvida todo lo que sabes...

Con el puntero , la velocidad con los intercambios en este espacio es la más rápida que hasta ahora hemos visto, lo que permite trucos mas estravagantes. ¿Lo mejor? Cambiar las baldosas como si estuvieran paradas en el aire, lo que es más beneficioso para hacer una jugada más clara. Practica para perfeccionarlo.

## PICROSS DS

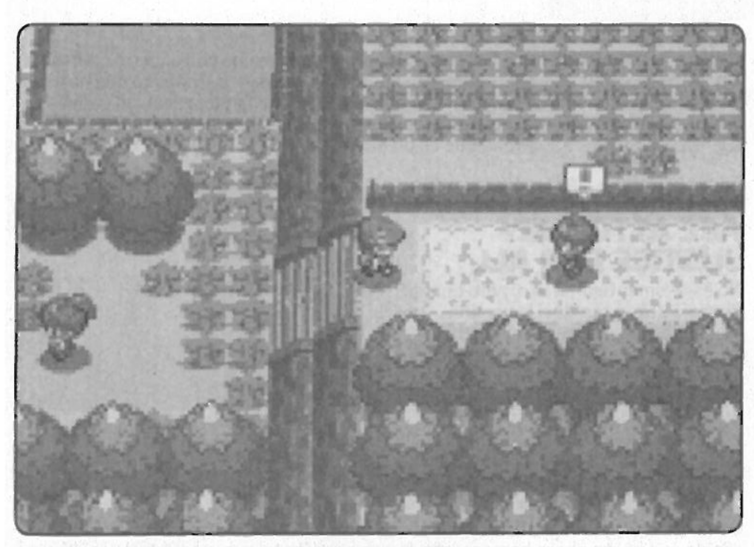
### Desbloquea todos los desafios de Today's Picross

Modo "Not X" - Juega a Today's Picross al menos una vez al día durantes 3 días.

Modo "Find" - Juega a Today's Picross al menos una vez al día durante 7 días.

Modo "Memory" - Juega a Today's Picross al menos una vez al día durante 12 días.

Modo "Secret" - Juega a Today's Picross al menos una vez al día durante 20 días.



# POKéMON DIAMANTE/PERLA

### Consigue las cartas

Hay cinco pequeñas misiones para completarlas, y por cada una de ellas, ganarás una estrella. Por cada estrella, tu carta cambiará de color.

Las misiones son las siguientes::
- Derrota a la Élite Cuatro
- Gana un súper torneo de rango maestro
- Gana 100 combates consecutivos en la Torre de Batalla.
- Obtén una bandera platino en el subterráneo (captura 50 banderas)
- Captura los 493 Pokémon

### ¿Qué hacen las estrellas? Mira lo siguiente:

1 Estrella - **Carta azul**
2 Estrellas - **Carta de Bronce**
3 Estrellas - **Carta de plata**
4 Estrellas - **Carta de oro**
5 Estrellas - **Carta negra**

### Incubando huevos rápidamente

Introduce en tu equipo a un Pokémon con la habilidad Armadura Magma o Cuerpo Llameante para que los huevos se incuben más rápido.

### Incuba un Pokémon hembra

Incuba un huevo en la ciudad Floaroma y probablemente sea hembra, a no ser que la criatura sólo exista como masculino o sin género

### Doble probabilidad de éxito con la Pokéball

Di "Cógelo" al micrófono en el momento en que la Pokéball hace contacto con el Pokémon para tener el doble de posibilidades de cazarlo.

### Limpia tus medallas

En un poco Custom Robo, esto... Abre tu carta de entrenador en el menú y limpia tu zona de medallas. Frota el stylus contra las medallas que has ganado a los líderes de gimnasio y brillarán con más intensidad.

### Pokéballs gratuitas

Vete a la casa de la derecha del Centro Pokémon de Ciudad Soleada. Coge el tipo de objeto que el hombre te pide cada día. Enséñaselo a la vez que necesita hacer el artículo. Guarda la partida cuando le enseñes el Pokémon y simplemente recarga si no obtienes el tipo de Pokéball que quieres.

### Trucando el reloj

Ciertos eventos sólo pueden ser jugados alterando el reloj interno de la DS. Cambia a una hora entre las 2AM y las 5AM y el guardia de la Estatua de Bronce del Museo Pokémon se tomará un descanso. Cambiando los días podrás además aumentar tu producción de bayas.

### Calculadora con sonido

Usa la calculadora de la Pokédex. Si una respuesta corresponde con el número de Pokémon que has visto, escucharás el ruido de esos Pokémon.

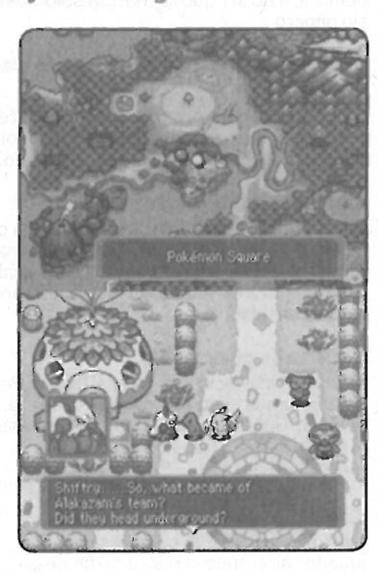


# POKEMON MAZMORRA MISTERIOSA

## Acumula puntos de rescate para mejorar tu rango

**Rangos**
Para obtener mejores rangos, deberás obtener varios puntos de rescate

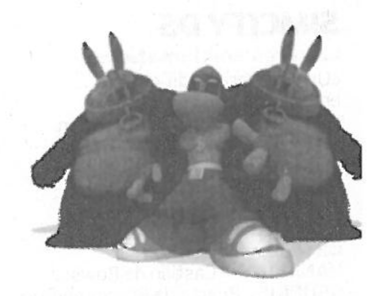
**1. Rango Bronce:**
Obtén 50 puntos de rescate
**2. Rango Plata:**
Obtén 500 puntos de rescate
**3) Rango Oro:**
Obtén 1500 puntos de rescate
**4) Rango Platino:**
Obtén 3000 puntos de rescate
**5) Rango Diamante:**
Obtén 7500 puntos de rescate
**6) Rango Lucario:**
Obtén 15000 puntos de rescate




# POKEMON RANGER

## Código para Manaphy

1. Accede a la Red Ranger después de completar el modo historia.
2. Cuando la pantalla ponga "Juega una misión especial", presiona R, X e Izquierda a la vez.
3."Introducir el código" se habrá añadido.
4. Así que ahí va. Introduce la contraseña: Mg35 - Cpb8 - 4Fw8
5. Después de activar la misión, reinicia el juego
6. La Red Ranger te permitirá jugar ahora la misión "Recupera el huevo preciado".
7. Completa los objetivos para obtener a Manaphy.



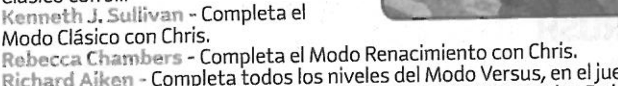
## RAYMAN RAVING RABBIDS

### Vuelve al principio

El juego intentará continuamente que avances en nuevos retos y niveles, pero no debes olvidar que cada nuevo traje desbloqueado son niveles que sería bueno revisitar. Si quieres obtener todos los Tokens del juego, necesitarás volver a los niveles anteriores con el nuevo traje que encontraste.

## RESIDENT EVIL: DEADLY SILENCE

### Desbloquear personaje para el multijugador

**Barry** - Acábate el juego con Jill en el Modo Renacimiento
**Enrico Marini** - Supera todos los niveles en cooperativo del modo en red
**Forest Speyer** - Completa el Modo Clásico con Jill
**Kenneth J. Sullivan** - Completa el Modo Clásico con Chris.

**Rebecca Chambers** - Completa el Modo Renacimiento con Chris.
**Richard Aiken** - Completa todos los niveles del Modo Versus, en el juego en red
**Wesker** - Obtén un Rango B en Maestros del Cuchillo y supera los 5 niveles.

### Maestros del cuchillo

Un nombre maravilloso para un divertimento maravilloso. Simplemente pásate el modo Renacimiento para desbloquear este festín de cuchillos.

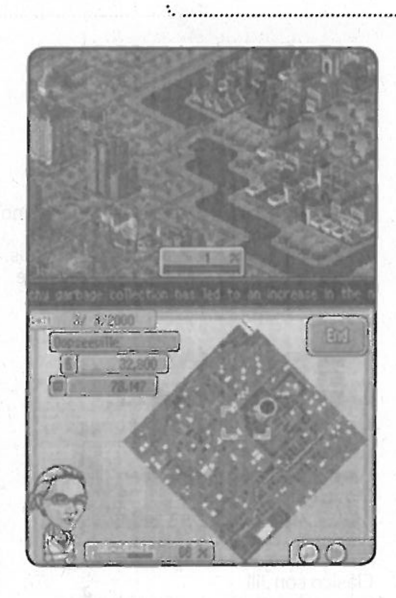
### Lanzamisiles en el juego principal

Supera todos los escenario en menos de tres horas y esta bestia explosiva estará en tu inventario la próxima vez que empieces a jugar. Pásalo bien.

## SIMCITY DS

### Lugares emblemáticos

¿Quieres varios edificios emblemáticos? Introduce los siguientes códigos en la sección "Colección de Hitos":



**KIPLING** - Catedral Anglicana
**GAUGING** - Arco del Triunfo
**KAWABATA** - Bomba Atómica
**ORWELL** - Big Ben
**HANAFUDA** - Castillo de Bowser
**GROPIUS** - Puerta de Brandenburgo
**KEROUAC** - Torre de Pisa
**SHONAGON** - Castillo Edo
**CAMUS** - Torre Eifel
**F.SCOTT** - Estación central
**MAHFOUZ** - Grandes pirámides
**GOETHE** – Reichstag
**TAGORE** - Taj Mahal
**MAUGHAM** - Torre de Londres
**JOYCE** - Trafalgar
**AMNESTY** - Naciones Unidas
**POE** - Capitolio de las Naciones Unidas

## SONIC RUSH

### Zona Extra

Completa la historia de Sonic con las 7 Esmeraldas del Caos y pásate la historia de Blaze. Con estos requisitos, aparecerá una Zona Extra en la pantalla de selección de personaje.



### Modo Sonido

¿Quieres más canciones? Pues acábate el juego.

### Contrarreloj

¿Quieres atacar más tiempo? Pues pásate el juego.

### Desbloquear a Blaze

No necesitarás jugar mucho en realidad. Derrota al primer jefe para desbloquearla.

### Más canciones

¿Quieres desbloquear las canciones 110-127 en el test de sonido? Claro que quieres. Sólo necesitarás pasarte la Zona Extra...

## SPECTROBES

### Torneos de Black Vortex

Cuando completes el juego desbloquearás los Torneos de Black Vortex. ¿No eres capaz de encontrarlos? No temas, simplemente mira lo siguiente:

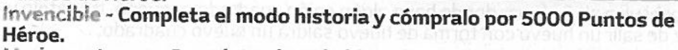
Montañas Daichi (donde encontraste el Diamante)
Primera luna de Ziba
Segunda luna de Ziba
Himrido
Meido
Nessa 2

## SPIDER-MAN 3



### Trucos para comprar

Todos los enemigos son robots - **Completa el modo historia y cómpralo por 5000 Puntos de Héroe.**
Fondo alternativo para la táctil - **Completa el modo historia y cómpralo por 5000 Puntos de Héroe.**
A veces usas el traje negro - **Completa el modo historia y cómpralo por 5000 Puntos de Héroe.**



Invencible - **Completa el modo historia y cómpralo por 5000 Puntos de Héroe.**
Modo nocturno - **Completa el modo historia y cómpralo por 5000 Puntos de Héroe.**

## STAR FOX COMMAND

### Nueva melodía para la pantalla de título

Simplemente pásate todas las misiones para desbloquearla

### La Llave del Destino

Suena mal, pero en realidad este ítem te garantiza el acceso a cualquier momento de la historia y los finales. Completa el juego una vez para obtenerla.

### El primer nivel, más difícil

Completa el juego cinco veces y el primer nivel (Comienza la aventura) será reemplazado por una versión más difícil.

### Misil de chorro de aire

Carga tus disparos mientras vuelas a lo largo de las balizas. Dos disparos serán suficientes.

# SUPER MARIO 64 DS

### Llaves desbloqueables

Llave de Wario - Con Luigi en la habitación del espejo, salta dentro de la pintura de Wario y derrota al Gigante.
Llave de la habitación blanca - Atrapa a todos los conejos.
Llave de Luigi - Derrota al Rey Boo en la pintura de Luigi en la tercera planta de la guarida de Boos.
Llave de Mario - Derrota a Goomboss detrás de la puerta en la habitación Rec.

### Monedas fáciles

¿Has machacado los postes de madera en busca de monedas? No. Simplmente corre alrededor de ellos 3 veces.

### Pingüino gordo

¿Tienes las 150 estrellas? Vuelve a la Montaña Helada y corre contra una versión más rápida del pingüino. Gran truco.

### Huevos cuadrados

Con Yoshi ve a algún lugar donde haya algún cajón cuadrado pequeño, trágatelo y en vez de salir un huevo con forma de huevo saldrá un huevo cuadrado.

# SUPER MONKEY BALL TOUCH AND ROLL

### Crêditos de los minijuegos

Completa el juego una vez para desbloquear esta opción.

### Mundo 11

Completa los 10 mundos. Para ver el mundo 11, necesitarás golpear la puerta roja secreta en Meteorite Mayhen y hacer lo mismo en Big Bang Boom

### Mundo 12

Cuando obtengas un total de 2006 bananas en el contador de bananas (desbloqueado con el mundo 11), el mundo 12 se desbloqueará

### Mono cantarín

Deja solo a tu mono durante 10 segundos al principio de cada nivel y comenzará a cantar. Comenzarán a salir notas de su cabeza, pero desgraciadamente no se le escuchará.

## SUPER PRINCESS PEACH

### Minijuego de Toad

Mantén R y pulsa Start en la pantalla de inicio

### Ataque carrera

Completa el juego para desbloquear este movimiento. Te permitirá atacar mientras haces carreras. Simplemente pulsa B o Y para usarlo.

### Nivel 8-6

No habrás vivido hasta que no veas el nivel 8-6. Recoge todos los Toad de cada área para desbloquearlo.

### Variaciones de la pantalla de título

Si juegas por el día día (en relación al reloj interno de Nintendo DS), la pantalla de título se mostrará con un estilo "diario"; del mismo modo, si juegas por la noche, toda la pantalla de título será oscura y Peach estará durmiendo en una nube

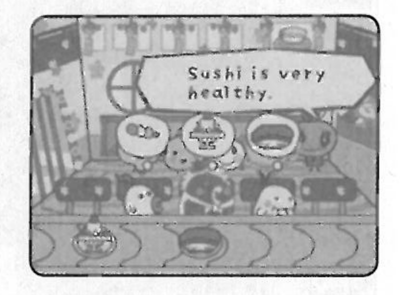
### Sensación de poder ilimitada

Recoge cada objeto disponible en el juego y luego ve a la tienda de Toad para recoger esta habilidad gratuitamente. Gracias, Toad.

## TAMAGOTCHI CONNECTION: CORNER SHOP 2

### Contraseñas:

4957050328 - Hamburguesa
1359678841 - Tarta de manzana
0265745901 - Bistec
5973098764 - Escritorio/Sofá azul.
9463780207 - Patatas fritas
6487792064 - Dónut
1678405478 - Perrito caliente
5449149607 - Pizza
9702643570 - Palomitas
2068994292 - Patines
3705468902 - Tacos
6654179018 - Pavo



# TETRIS DS

### Modo Sin Fin

Pásate el Maratón en Modo Normal obteniendo 200 líneas, y el Modo Sin Fin estará disponible cuando selecciones el nivel en el Modo Maratón

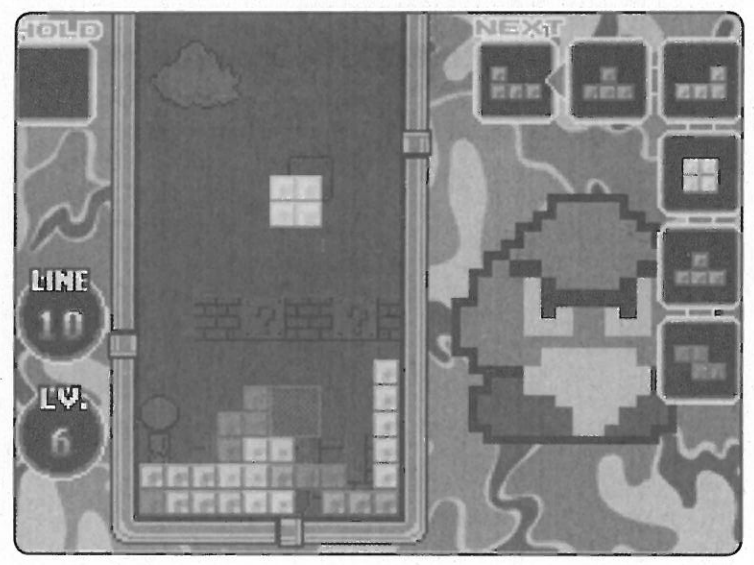
### Pistas de audio desbloqueables en el modo sonido

Siguiendo el criterio del modo Maratón:

Tetris base (SMB 1-2) - **Llega al nivel 3**
Mario Tetris 3 (SMB 3 mundo) - **Llega al nivel 4**
Combate de Bowser (SMB 1-4) - **Llega la nivel 10**
Tetris DK - **Llega al nivel 13**
Tetris Ballon (modo Tocar) - **Llega al nivel 14**
Tetris Trepador (tema de Ice Climber) - **Llega al nivel 15**
Tetris ruso - **Llega al nivel 16**
Tetris ancestral (Tetris GB - Música A) - **Llega al nivel 20**
CongraTetris - **Completa Maratón (más de 200 líneas)**

### Hora de pensar

Gánate a ti mismo en el tiempo de pensar apretando bien el botoón A para mantener el bloque rotando. No funcionará hasta que no pares de rotar.

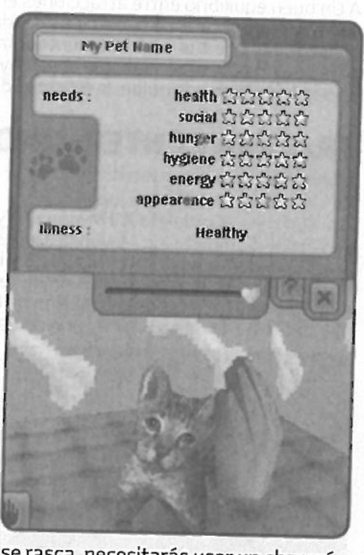


# THE SIMS 2: MASCOTAS

## Guía de enfermedades

### Gripe

Determinar una gripe es tan simple como usar el estetoscopio. Para curarle deberás comprar "Medicina para mascotas" en el catálogo y dárselo al animal durante tres días.




### Pulgas

Cuando examines al animal, usa el pincel para determinar si es o no un saco de pulgas. ¿Lo es? Maldición. Compra "Champú Pulgas" en el Catálogo y trata al animal durante tres días.

### Lombrices

Cuando examines al animal, mira su comida para saber si tiene lombrices. Si el desafortunado cachorro las tiene, deberás comprar el objeto "Antigusanos" y dárselo durante tres días.

### Picores

Esto no es una enfermedad, sólo una molestia. Si el dueño del animal te dice que se rasca, necesitarás usar un champú específico para perro o gato. Ya que estás aquí, mira a ver si tiene pulgas.

### Fealdad

De nuevo, no hay ninguna medicina para curar esto. Si el dueño te dice que su animal es feo, necesitarás vestirle con la ropa correcta (perro o gato) y 'usar la tabla' para forzarle a utilizarlo.

### Huesos rotos

Usa una máquina de rayos X y la pantalla inferior te dirá si tiene roturas. ¿Las tiene? Hay que amputar ¡Es broma! Compra vendajes del catálogo y, para estar seguro, ponle un cono en el cuello para que no se muerda a sí mismo. El animal estará curado en cinco días.

## THEME PARK

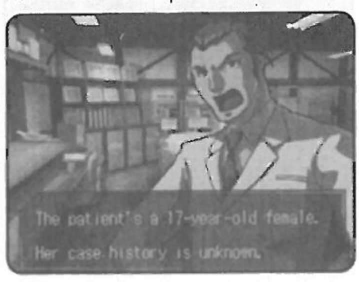
### Entradas a un precio justo

A Un buen equilibrio entre atracciones en tu parque es que por cada una construyas también un puesto de comida y una caseta. De esta maneta conseguirás que tus ganas aumenten sin que baje la satisfacción del usuario del parque. Por cada atracción que construyas, sube el precio de la entrada al parque. Si lo subes mucho de golpe, la felicidad de los visitantes caerá en picado.

## TRAUMA CENTER: UNDER THE KNIFE

### Misiones desbloqueables

X1 : **Kyriaki** - Completa el juego.
X2 : **Deftera** - Completa X1: Misión de Kyriaki.
X3 : **Triti** - Completa X2: Misión de Deftera.
X4 : **Tetarti** - Completa X3: Misión de Triti.
X5 : **Pempti** - Completa X4: Misión de Tetarti.
X6 : **Parakevi** - Completa X5: Misión de Pempti.
X7 : **Savato** - Completa X6: Misión de Parakevi.




## WARIO: MASTER OF DISGUISE

### Episodios especiales

Para desbloquear episodios especiales, sólo necesitas acabarte el juego una vez.

### Derrota al jefe final.

Lo primero, los cuatro orbes. Esquiva el daño de sus ataques y usa a Mario Genio cuando puedan verse los cuatro. Pégale un puñetazo al rojo. Repite esto y luego usa a Capitán Wario para atacar a su máscara repetidamente. Siguiente: Cuando las tres cabezas aparezcan por la pared, usa a Wario Cósmico para hacerle explotar. 15 cabezas después y... usa a Wario Arty para restaurar vitalidad y a Wario Dragón para golpear al jefe mientras saltas hacia adelante. Acabarás con él.

## WARIOWARE: TOUCHED!

### Personajes desbloqueables

**9 Volt** - Supera los microjuegos de James T
**Ashley** - Supera los microjuegos de Jamie T
**Dr. Crygor** -Supera los microjuegos de Jamie T
**James T** - Supera los microjuegos de Dr. Crygor, Ashley, Kat y Ana
**Jamie T** - Supera los microjuegos de Jimmy T
**Jimmy T** - Supera los microjuegos de Wario
**Kat and Ana** - Supera los microjuegos de Jamies T
**Mike** - Supera los microjuegos de James T
**Mona** - Supera los microjuegos de Wario
**Warioman** - Supera los microjuegos de Mike y 9 Volt

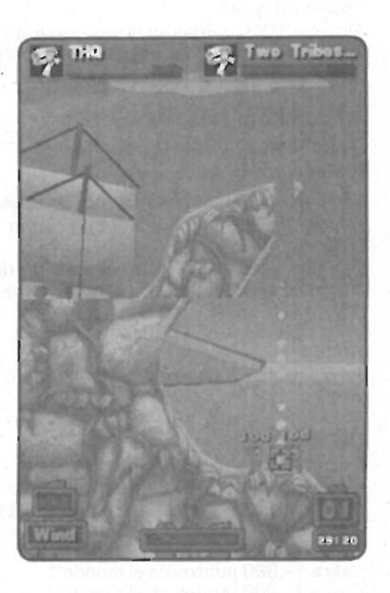
## WORMS OPEN WARFARE 2

### Lee la revista

¿Estás loco? ¿Qué haces buscando trucos de Worms en un especial dedicado al Mundo de Nintendo?

### Bueno, toma...

Mira los píxeles. No hay nada más irritante que te alineen con un bazooka sólo para explotar en tu cara por que un píxel no está. Por otra parte, los píxeles perdidos pueden servir como ventaja, si el otro jugador no se ha dado cuenta de ellos y puedes usar una cuerda ninja durante su turno.



# YOSHI TOUCH AND GO

**¿Quieres algunos interesantes Yoshi de colores?**

Yoshi azul cielo (puede llevar 25 huevos) - **Obtén 60 puntos en el nivel de vuelo.**
Yoshi rosa (puede llevar 30 huevos) - **Obtén 80 puntos en el nivel de vuelo.**
Yoshi azul (puede llevar 35 huevos) - **Obtén 100 puntos en el nivel de vuelo.**
Yoshi amarillo (puede llevar 40 huevos) - **Obtén 120 puntos en el nivel de vuelo.**
Yoshi rojo (puede llevar 45 huevos) - **Obtén 140 puntos en el nivel de vuelo.**
Yoshi rojo (puede llevar 45 huevos) - **Obtén 160 puntos en el nivel de vuelo.**

### Cosquillas a Baby Mario

Al final del nivel de vuelo – cuando Baby Mario está a punto de golpear al suelo – podrás hacerle cosquillas en la pantalla táctil.

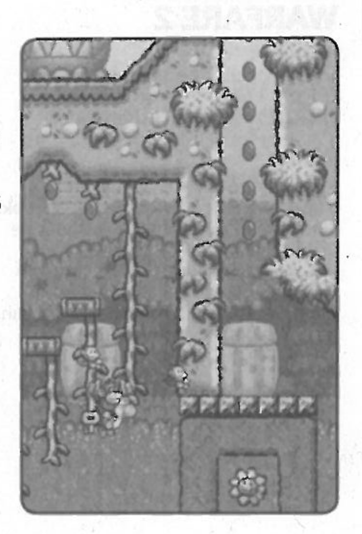
### Yoshi púrpura

Alcanza 2.000 yardas en el modo maratón para desbloquear al Yoshi púrpura. Corre más rápido que cualquier otro Yoshi.

# YOSHI'S ISLAND DS

**Desbloquea minijuegos más difíciles coleccionando las siguientes monedas de personajes:**

Bouncy Maze - Get all character coins in World 3
Egg Toss - Get all character coins in World 5
Flutter Challenge - Get all character coins in World 2
Speed Eating - Get all character coins in World 4
Tulip Shooter - Get all character coins in World 1



### Niveles extra

En cada etapa de cada mundo tienes que tener más de 100 puntos, por lo que necesitas las 20 monedas rojas, 5 flores y 30 estrellas

**Extra 1** - 800 puntos en el mundo 1
**Extra 2** - 800 puntos en el mundo 2
**Extra 3** - 800 puntos en el mundo 3
**Extra 4** - 800 puntos en el mundo 4
**Extra 5** - 800 puntos en el mundo 5

### Contrarreloj

Acábate el juego para desbloquearlo. Podrás acceder a él entrando cargando tu partida guardada. Estará en la esquina inferior derecha.


SUSCRÍBETE A
NGAMER
www.ngamer.es
GLOBUS
SE VENDE SOLO JUNTO CON LA REVISTA NGAMER